

DialoQ[®] Talk



Användarhandbok

Programversion: 1.6.

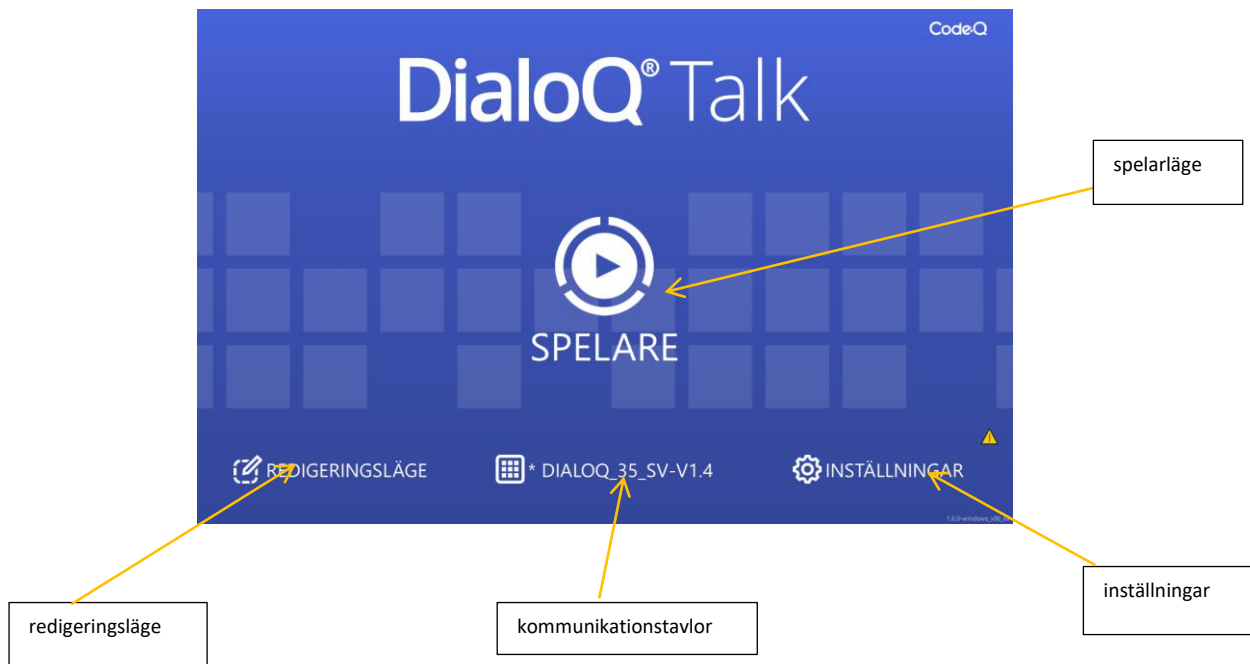
Allmänt

DialoQ Talk är en programvara för alternativ och kompletterande kommunikation (AKK) för Android- och Windows-enheter som stödjer både symbol- och textbaserad kommunikation.

Denna användarguide introducerar de grundläggande funktionerna i DialoQ Talk. Användarhandboken är avsedd för användare av DialoQ Talk, deras familjer och terapeuter. Guiden förklarar hur man justerar inställningarna och hur man laddar, sparar och redigerar kommunikationstavlorna.

Guiden är anpassad för både Windows- och Android-användare. Kommunikationstavlorna är fullt kompatibla mellan de operativsystem som stöds.

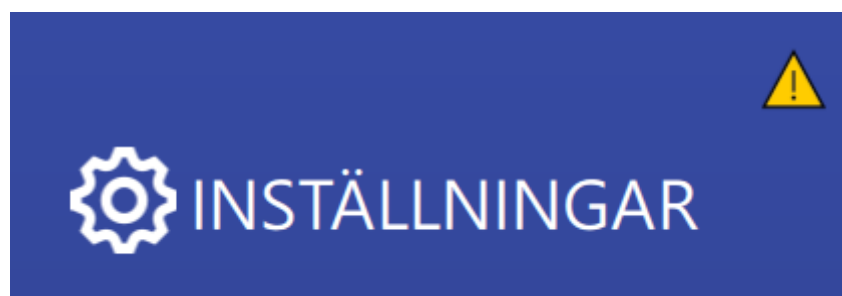
Startskärm



Från startskärmen i DialoQ Talk kan du justera programinställningarna, hantera kommunikationstavlorna, gå in i redigeringsläget och redigera kommunikationstavlorna.

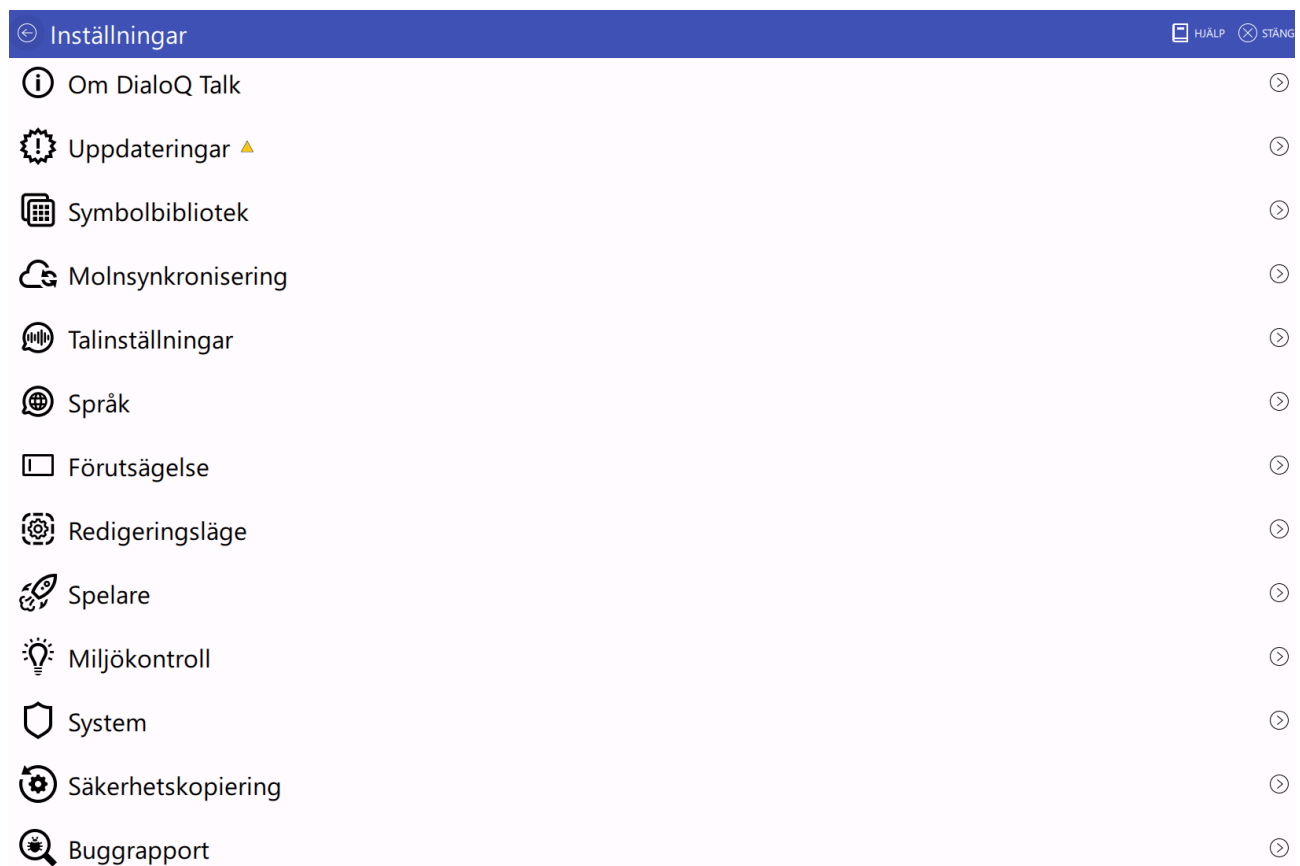
Programvarans versionsnummer visas i det nedre högra hörnet av startskärmen.

Om en programuppdatering eller något annat problem kräver användarens uppmärksamhet, kommer det att anges på programmets startskärm. En programuppdatering visas t.ex. på följande sätt:



Inställningar

Inställningarna för DialoQ Talk kan öppnas längst ned till höger på huvudskärmen. Innehållet i inställningsmenyn beror på operativsystemet, t.ex. är inte alla inställningar för Android-versionen tillgängliga i Windows-versionen.



Inbyggd användarhandbok

DialoQ Talk har en inbyggd användarguide som kan öppnas från applikationens verktygsfält (övre högra hörnet). Den inbyggda användarguiden finns inte tillgänglig på alla språk.

Uppdatera DialoQ Talk

Programuppdateringar kan laddas ner från DialoQ Talks inställningar. Tillgänglig uppdatering visas i inställningsmenyn:

Uppdateringar

Ett exempel på en tillgänglig uppdatering:

 Uppdateringar
  UPPDATERA



DialoQ Talk

1.5.26.1-windows_x86_64

New Features:

- Inflected words are now displayed in the message field. Requires a compatible Smart Grammar extension to function.
- Improved alignment tools for editing.
- EyeTech: Implemented user-driven calibration.

Important Note on Cloud Sync:

- Changed Google Drive access permissions to comply with Google's requirements. This change means that you can now only access files stored with the DialoQ Talk application. Due to this restriction, you can no longer open files shared with you or share files with other users. We are working to add sharing capabilities in future versions.

Installerad version: 1.6.0-windows_x86_64

INSTALLERA

Ändringarna och eventuella nya funktioner beskrivs i uppdateringsmeddelandet. Uppdatering av programvaran är inte obligatorisk men rekommenderas.

Uppdatering av programvaran ändrar inte användarens innehåll eller arbetsyta.

Symbolbibliotek

DialoQ Talk innehåller flera symbolbibliotek, vars tillgänglighet beror på de befintliga licensegenskaperna. Användare kan uppgradera sin licens för att inkludera kommersiella symbolbibliotek (fråga din återförsäljare för mer information).

Exempel på tillgängliga symbolbibliotek:



Blissymbolics

Blissymbolics is a semantic graphical language that is currently composed of more than 5000 authorized symbols - Bliss-characters and Bliss-words. It is a generative language that allows its users to create new Bliss-words as needed.

Copyright (C) Blissymbolics Communication International (BCI) (1975-1982-2010). All rights reserved.

Installerad version: 1.1

AVINSTALLERA



DialoQ Symbols

DialoQ Symbols for DialoQ Talk.

Copyright (C) 2023-2024 Code-Q Ltd. All rights reserved.

Installerad version: 1.14

AVINSTALLERA



METACOM 9

METACOM 9 is a professionally designed symbol library especially developed for Augmentative and Alternative Communication (AAC). METACOM 9 contains approx. 17000 symbols.

METACOM Symbol © Annette Kitzinger. All rights reserved.

Installerad version: 1.0

AVINSTALLERA



Mulberry Symbols

The Mulberry Symbols, or Pictograms, are a set of scalable SVG graphic images designed for communications use. They are ideal for adults using AAC software or devices or any online accessibility use where their liberal licence ensures unrestricted use, copying and distribution.

Copyright 2018/19 Steve Lee - This work is licensed under the Creative Commons Attribution-ShareAlike 2.0 UK: England & Wales License.

Installerad version: 1.2

AVINSTALLERA

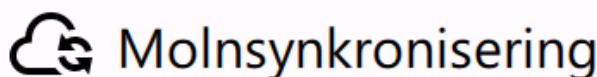
Symbolbiblioteken installeras som ett nedladdningsbart paket. Detta håller storleken på uppdateringen av DialoQ Talk-programvaran liten. Förutom programvaran kan symbolbiblioteken uppdateras och uppdatering av symbolbiblioteket är inte obligatoriskt men rekommenderas.

Synkronisering i molnet

Användaren kan använda Google Drive molntjänst genom att logga in på Google Drive. Google har ändrat sin policy gällande användning av Google Drive från tredjepartsprogramvara - vilket gör att alternativet är mer som en backup-funktion. DialoQ Talk kommer att inkludera ytterligare molntjänster i kommande versioner.

Genom att följa dessa steg kan användaren aktivera molnlagring med Google Drive:

- Välj först "Cloud Sync" från inställningarna:



Aktivera DialoQ Talk för ditt Google-konto genom att trycka på "Logga in med Google":



Molnsynkronisering



Google Drive™

Anslut din Google Drive för att aktivera säkerhetskopiering.

LOGGA IN MED GOOGLE

Detta öppnar webbläsarfönstret, loggar in med ditt Google-konto och aktiverar nödvändiga tillstånd:

Select what **DialoQ Talk** can access

-  Associate you with your personal info on Google ☒
-  See your primary Google Account email address ☒
-  See, edit, create, and delete all of your Google Drive files. [Learn more](#) ☒
-  See, create, and delete its own configuration data in your Google Drive. [Learn more](#) ☒



Make sure you trust **DialoQ Talk**

You may be sharing sensitive info with this site or app. You can always see or remove access in your [Google Account](#).

Learn how Google helps you [share data safely](#).

See DialoQ Talk's [Privacy Policy](#) and Terms of Service.

Cancel

Continue

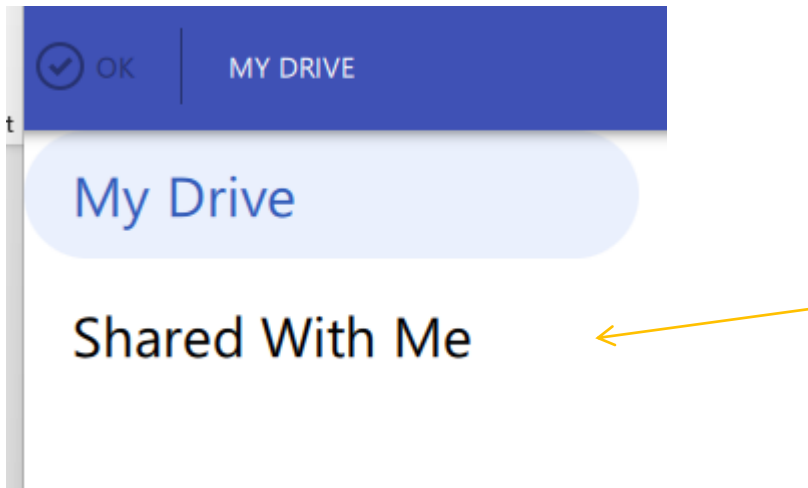
Välj "Fortsätt" och stäng webbläsarfönstret:

 Sign in with Google

Login was successful.

You can now close this window and return to the application.

Nu kan du lagra och öppna tavlorna till och från din Google Drive. Du kan också öppna de kommunikationstavlor som delats för dig genom att välja "Öppna från molnet" och "Delad med mig":



Text till tal röst

Med inställningarna för text-till-tal kan användaren välja vilken röst och vilket språk som ska användas. Om Smart Grammar stöds på det språk du väljer kan du aktivera eller inaktivera den här funktionen med hjälp av talinställningarna.

Observera att Smart Grammar-databasen är nedladdningsbar och kan uppdateras då och då.

Användaren kan också välja om ett pågående (aktuellt) tal ska avslutas med ett nytt tal och om varje innehåll ska talas högt (varje knapptryckning) eller endast de färdiga meddelandena från meddelandefältet. Denna inställning påverkar inte långa färdiga fraser.



På Windows-versionen av DialoQ Talk stöds Windows One Core och SAPI5-röster. Eftersom DialoQ Talk är 64-bitars måste även SAPI5-rösten vara 64-bitars.

Språk

Denna inställning används för att välja språk för användargränssnittet.

Förutsägelse av text

Inställningar för textförutsägelse inkluderar vilken motor för textförutsägelse som används (DialoQ Talks interna motor är standard) och inställningar för nedladdningsbara vokabulär.

För DialoQ Talk-motorn kan du välja mellan en färdigt textbaserad vokabulär eller en helt tom vokabulär. Båda lär sig av användarens inmatning, men den färdiga vokabulären innehåller de vanligaste orden på det valda språket.

Den tomma vokabulär kan användas i symbolkommunikation för att förutsäga de vanligaste symbolkombinationerna som användaren använder.

DialoQ Talk-vokabulär lär sig nya ord och fraser när användaren uttalar innehållet i meddelandefältet.

Redigeringsläge

Inställningarna för "Redigeringsläge" används som standardbeteende i redigeringsläget. Exempel: "Knapp"-inställningen definierar hur en ny knapp skapas som standard (t.ex. placering av text och symboler). Om "Tala om knappinnehåll" är aktiverat läggs en talåtgärd automatiskt till i varje ny knapp som skapas.

← Redigeringsläge
 HJÄLP STÄNG

Knapplayout (standard)

Text ovanför

Vertikal offset för nya etiketter (0)

Vertikal offset för nya bilder (-30)

Bildupplösning (höjd) för knappar

480

Bildupplösning som överstiger denna höjd skalas ned automatiskt.

Standard symbolbibliotek

Definierar standardsymbolbiblioteket som ska användas när en ny bild läggs till.

☐ Rundade hörn

Ställer in rundade hörn för nya objekt som standard

☒ Läs upp knappinnehåll vid tryckning

Lägger till talfunktion till alla nya knappar som standard

☒ Visa rutnät

Visar rutnät i redigeraren för siduppsättningen

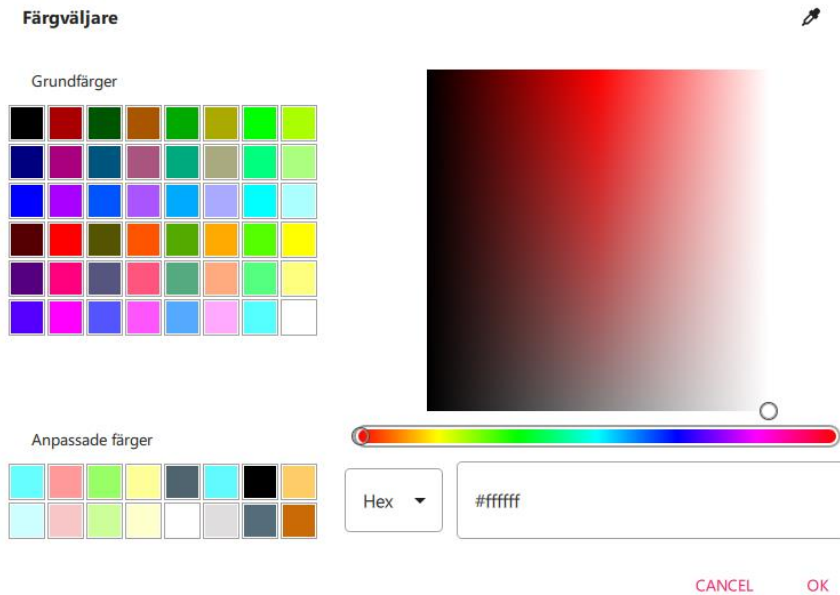
☐ Fäst vid rutnätet

Fästs till rutnät i siduppsättningsredigeraren när du flyttar eller ändrar storlek på objektet

 Visa färger

 Återställ anpassade färger...

Visa färger öppnar färgväljaren:



Du kan justera och konfigurera anpassade färger som kommer att användas i bakgrunder eller texter för knappar och kommunikationstavlor. De vanligaste Bliss-färgerna som används av finska AKK-proffs är redan valda som anpassade färger (kan ändras vid behov).

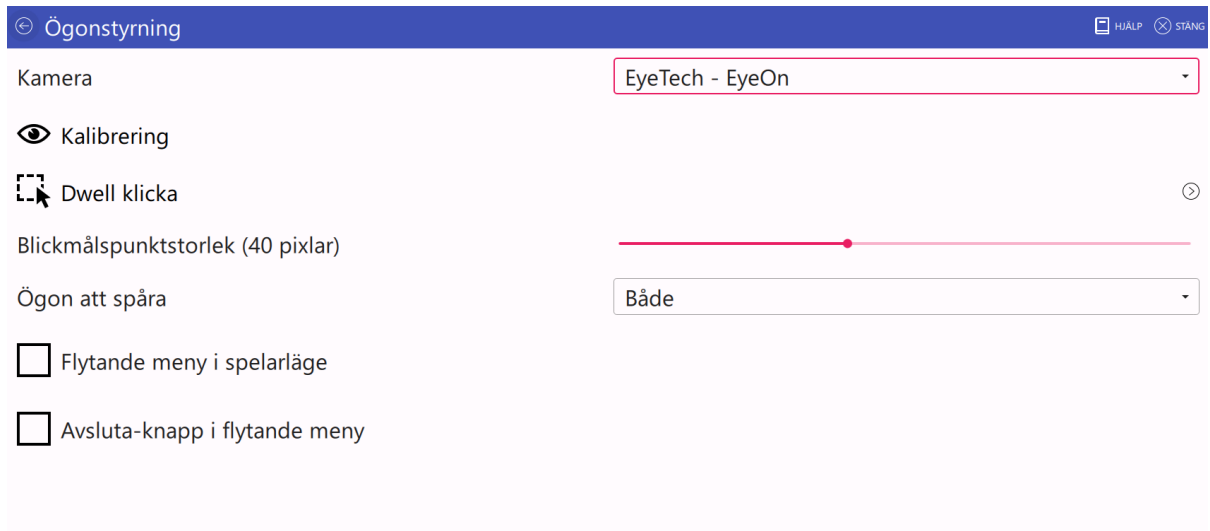
Spelare / Användarläge - inställningar

Användarläge – inställningar:



1. Ögonstyrning

Inställningar för ögonstyrning. Till exempel för Eyetechn:



Under Dwell klicka kan du ställa in de inställningar (som uppehålstid) för dwell klick som ska användas i DialoQ Talk.

Om den flytande menyn är aktiverad kommer den att visas i spelarläget. Användaren kan också komma åt samma meny genom att trycka på en knapp som innehåller åtgärden för ögonstyrningsinställningar.

2. Markering med mus

Inställningar för musanvändning och automatisk dwell-klickning. Dessa inställningar gäller för alternativa användningsmetoder som huvudmus, musassistent eller dwell-klickning med pekskärmen.

3. Exit metod



Inställningar för att avsluta spelaren/användarläge.

- Avsluta genom att trycka på ESC och / eller
- Avsluta med en lång tryckning

Tryck och håll-intervallet är den tid som krävs för att registrera ett långt tryck. Tröskelvärde är det antal pixlar som fingret/urvalet (som mus) kan röra sig under en lång tryckning - för enklare avslutning - förkorta intervallet för lång tryckning och öka tröskelvärdet.

Avslutningsmetod, vilket avslutningssätt som används efter att ESC-tangenten och/eller lång tryckning har registrerats:

- Ingen
- Skjut, skjutlås för att gå tillbaka till huvudskärmen.
- Kombinationslås, (pin-kod)
- Numeriskt pin-kodslås

Med kombinationslås och numeriskt pinkodslås kan du ställa in din egen pinkod:

Exit metod	Kombinationslås
Koda	1122

Pin-kod 7706 är en master-kod, som fungerar alltid!

Visa verktyg - definierar om verktygsmenyn ska visas efter den möjliga avslutningsmetoden. Verktygen inkluderar Sök, Behörighet (användarbehörighet för användning av tavlan), Snabbredigering - start och Avsluta till huvudskärmen.

Snabbredigering - öppnar redigeringsläget direkt på den aktuella tavlan. Om "Enkel" är inställd öppnas endast ett begränsat redigeringsläge (för grundläggande ändring av knappbild/symbol och text). Med inställningen "Professionell" är avancerad redigering möjlig (inklusive t.ex. knapp placering och åtgärder).

4. Meddelandefält, inställningar för meddelandefältets standardbeteende, t.ex. inbyggda kontroller och annat beteende.
Inbyggda kontroller inkluderar funktioner för radering och frashistorik.
5. Användarinnehåll, inställningar relaterade till eget media innehåll (t.ex. om bilder tagna med DialoQ Talk ska sparas i galleri)
6. Applikationer, lista över applikationer som kan startas direkt från kommunikationsbordet (i användarläge)
7. Aktivera vid programstart, välj detta om du vill att DialoQ Talk automatiskt ska starta upp på kommunikationsbordet. Annars kommer startskärmen att visas när enheten startar.
8. Fördröjningstid för tryck, tid för att registrera ett nytt knapptryck.
9. Kör i fönster (endast Windows-version), spelarläget startar i fönster i stället för helskärm.

Omgivningskontroll

Inställningar för omgivningskontroll.

Inställningar för system

Innehållet i systeminställningarna beror på enhet och operativsystem. För Android-enheter finns det t.ex. fler enhetsbaserade systeminställningar än för Windows-enheter.

Med hjälp av Android-enhetens inställningar kan användaren t.ex. avsluta kioskläget.

Säkerhetskopiering

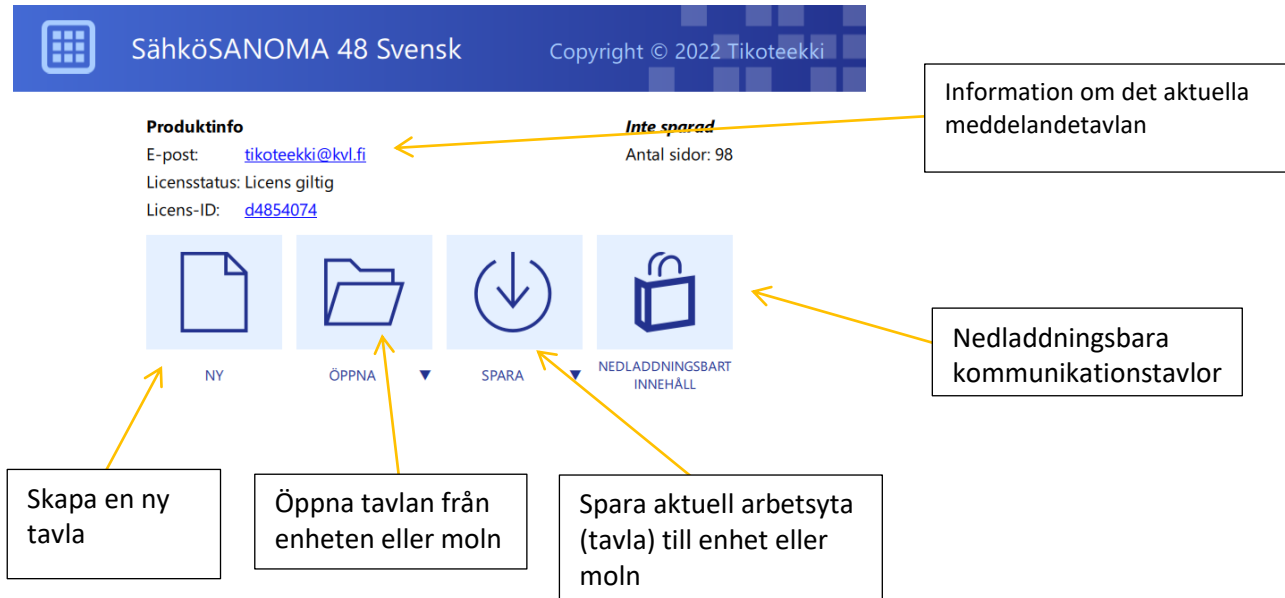
Möjlighet [att](#) skapa säkerhetskopior, t.ex. säkerhetskopiera användarens vokabulär för prediktiv inmatning. Det är möjligt att återställa säkerhetskopian med hjälp av samma meny.

Buggrapport

Om programvaran eller enheten inte fungerar som förväntat kan användaren aktivera felsökningsloggning och skicka felrapporten till Code-Q.

Kommunikationstavlor

Öppna hanteringen av kommunikationstavlan från DialoQ Talks startskärm (i mitten):



Arbetsyta

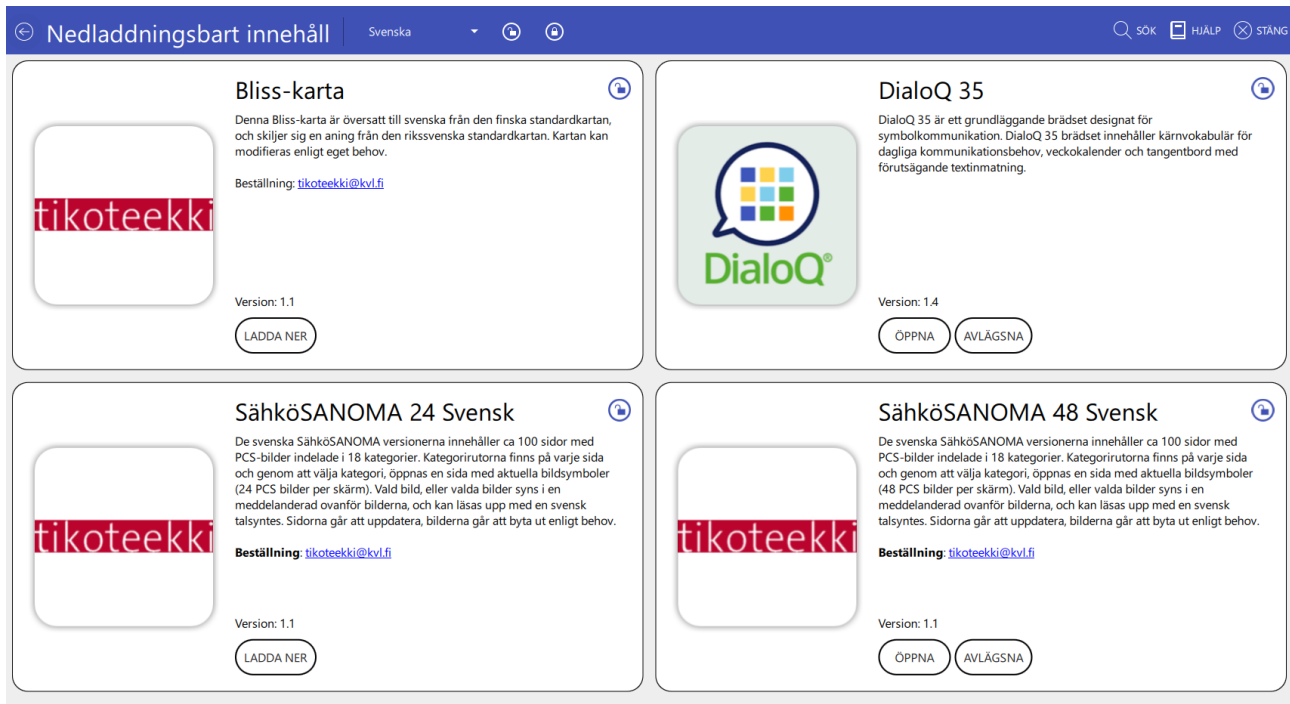
DialoQ Talk öppnar kommunikationstavlan i den så kallade arbetsytan. Alla ändringar som görs i redigeringsläget görs i arbetsytan. På så sätt fungerar den öppna arbetsytan automatiskt som en "backup". Ändringar sparas i en fil när arbetsytan sparas med funktionen "Spara".

Arbetsytan sparas och öppnas automatiskt när DialoQ Talk stängs eller öppnas. Endast en arbetsyta kan vara öppen åt gången, så när en användare ändrar en tabell måste han eller hon spara ändringarna i en ny fil eller i en befintlig fil. Observera att du kan importera en annan kommunikationstavla till arbetsytan med hjälp av funktionen "import" i redigeringsläget, dvs. du behöver inte alltid stänga och spara den öppna arbetsytan i en fil.

Det rekommenderas att arbetsytan sparas efter att användaren har gjort ändringarna för att undvika att arbetsytan oavsiktligt förstörs (t.ex. med funktionerna "Ny" eller "Öppna").

Nedladdningsbart material

DialoQ Talk innehåller kommunikationstavlor gjorda av professionella inom AKK. Dessa tavlor finns tillgängliga som nedladdningsbart innehåll (exempel på finska):



De flesta kommunikationstavlorna är kommersiella och kräver en licensnyckel från den som utvecklat kommunikationstavlan. Du kan filtrera tavlorna efter det språk som stöds med hjälp av rullgardinsmenyn i verktygsfältet. Observera också att vissa tavlor kan använda ett annat symbolbibliotek.

Spara tavlan

Arbetsytan sparas till en fil med hjälp av spara-funktionen. Om du använder en version som har stöd för molnsynkronisering (Google Drive) kan du även spara och säkerhetskopiera dina kommunikationstavlor till molnet.

Observera att om du startar en ny kommunikationstavla (ny tavla) är den inte skyddad av en licens, om du vill att ditt arbete ska skyddas och delas via DialoQ Talk, vänligen kontakta: dialoq@code-q.fi.

Om du gör ändringar i en licensskyddad kommunikationstavla kommer ändringarna också att kräva en licensnyckel, så använd inte någon kommersiell tavla som mall - om du inte vill skydda den med samma kommersiella licens.

Användarnas eget innehåll

DialoQ Talk innehåller ett mycket enkelt sätt att lägga till eget innehåll. Kamera-, mikrofon- och ritfunktioner kan öppnas direkt i spelaren. Data lagras direkt i knappens innehåll (och sparas därmed i arbetsytan och i DialoQ Talk-filen när man sparar).

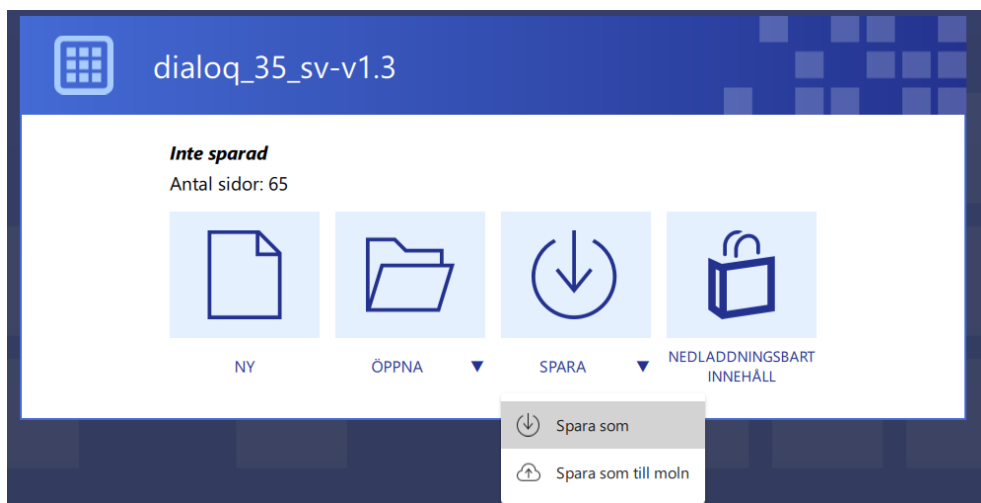
Användaren kan också lägga till egna korta meddelanden genom att först skriva ett meddelande i meddelandefältet och sedan välja den knapp som innehåller "meddelande"-funktionen. Meddelandet lagras på en knapp och kan enkelt öppnas i efterhand.

Säkerhetskopiering av kommunikationstavlan

DialoQ Talk arbetsyta lagrar alla ändringar automatiskt. Den fungerar alltså som en säkerhetskopia, "nuläget" för kommunikationstavlan, och originalfilen sparas som en säkerhetskopia. Observera att om användaren öppnar en ny tavla kommer alla ändringar i arbetsytan att gå förlorade om de inte har sparats i en fil (lokalt eller i molnet). DialoQ Talk kommer i sådana fall att meddela användaren att ändringarna måste sparas.

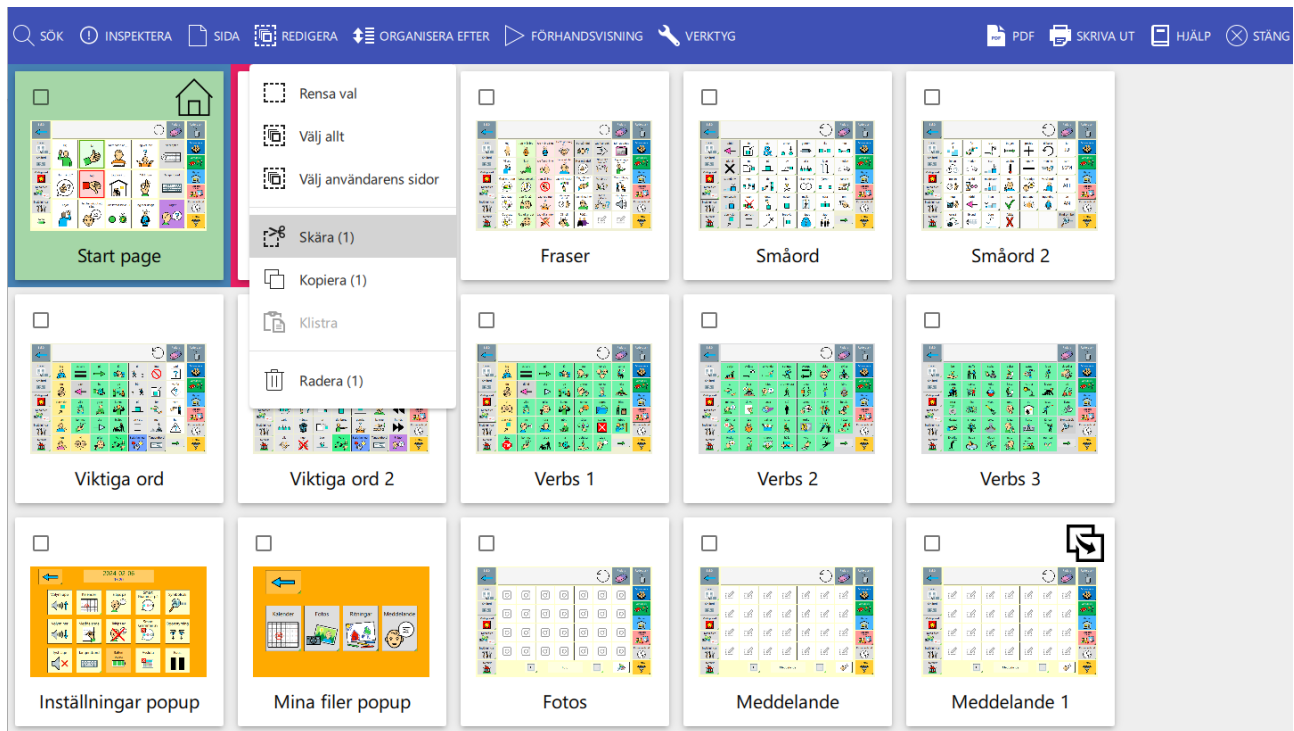
Hur man säkerhetskopierar ändringar:

- 1) Gör ändringar i arbetsytan
- 2) Öppna hanteringen av kommunikationstavlan
- 3) Välj "Spara" - och välj fil eller molnlagring



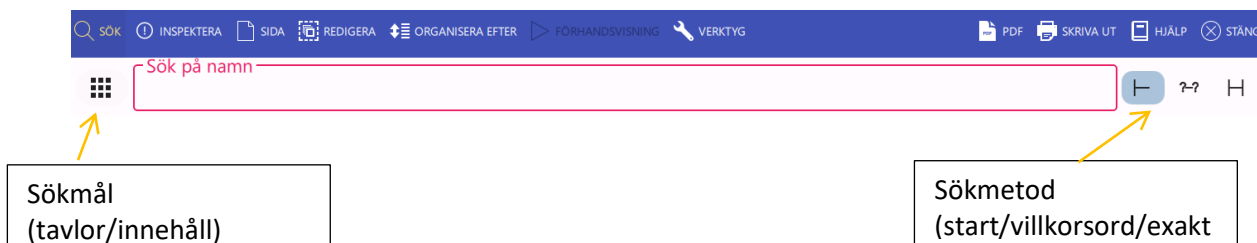
Redigeringsläge

I redigeringsläget kan användaren ändra kommunikationstavlor och lägga till nya tavlor genom att använda en mall eller genom att göra en kopia från en sida:



Sökning från sidorna

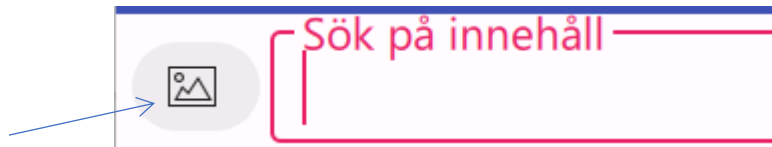
Med hjälp av sökverktyget i redigeringsläget - verktygsfältet kan användaren söka och filtrera rätt tavlor efter ett sidnamn eller efter hela innehållet:



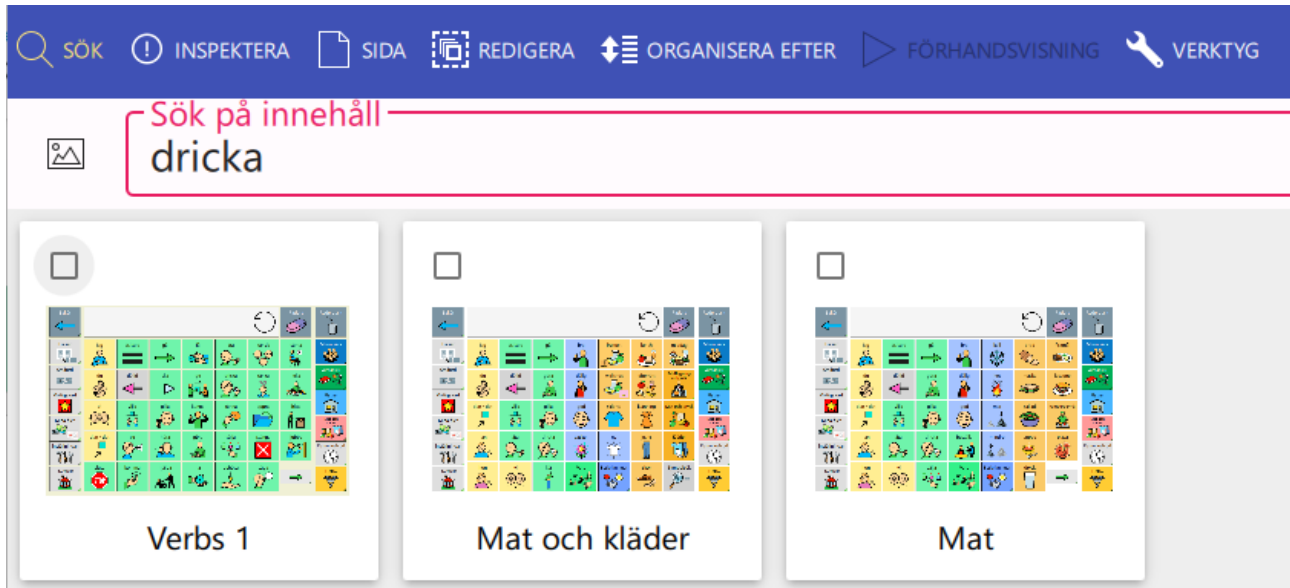
Tryck på "Sökmål" (ikonen) för att byta sökmål mellan tavlans namn och hela innehållet.

Till exempel, om användaren vill söka alla tavlor som innehåller "dricka" - knapp:

- 1) Byt sökmål till innehåll:



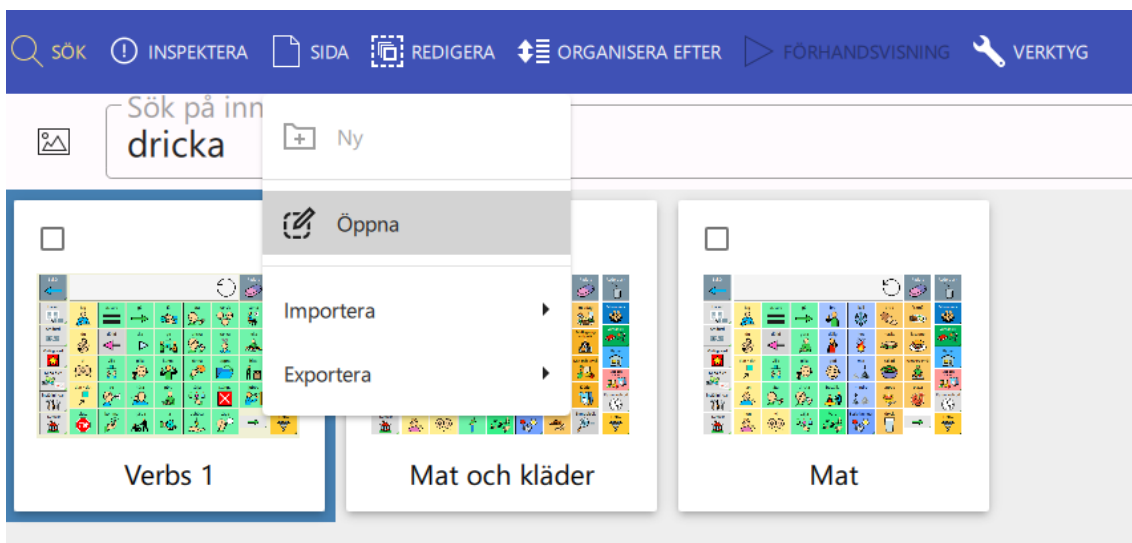
- 2) Skriv "dricka" i sökfältet och ändra vid behov sökmetod (höger sida av sökfältet):



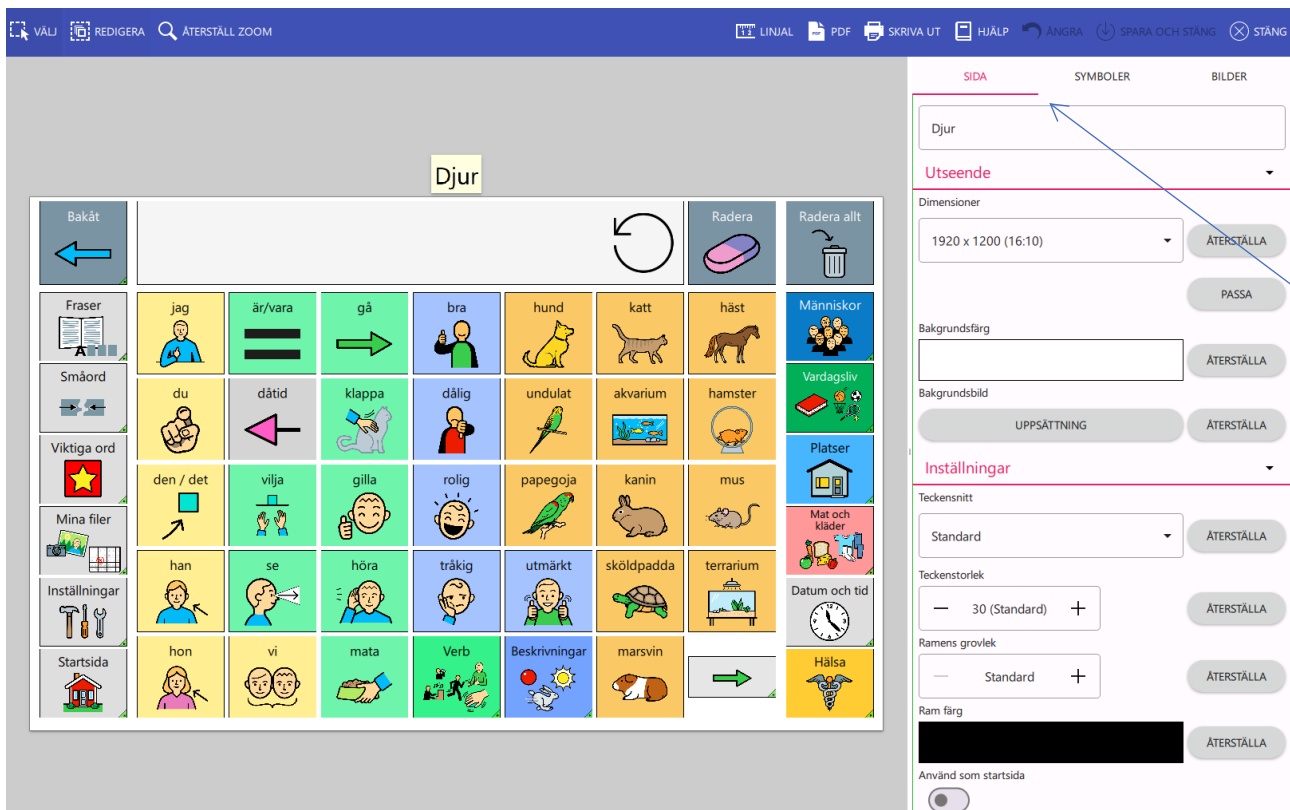
De sidor som innehåller "dricka"-knappen visas.

Redigering av sidorna

För att redigera en sida, markera och klicka på den eller använd verktygsfältet och "Sida - Öppna":



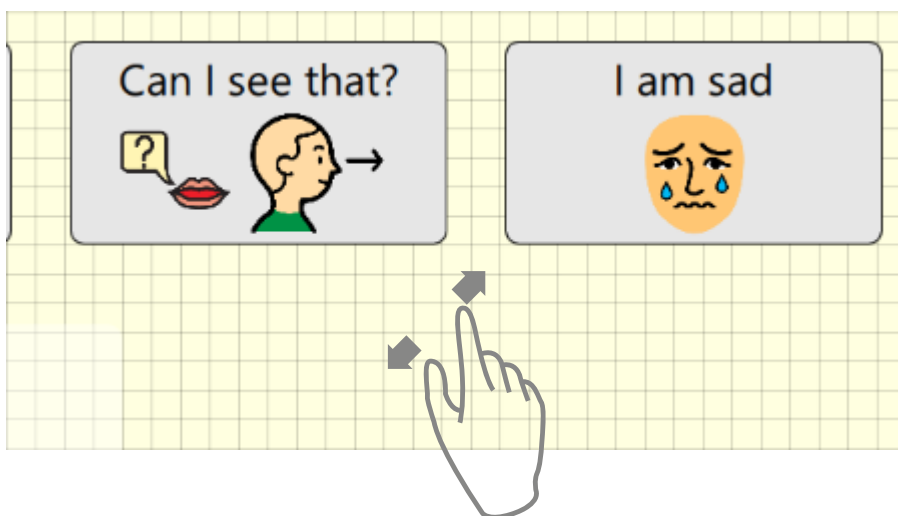
Den valda sidan öppnas i redigeringsläge:



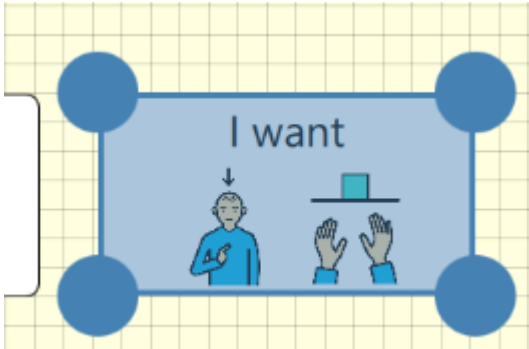
Egenskaperna visas till höger och visar egenskaperna för det valda objektet (på bilden visas egenskaperna för den aktuella sidan). Om du klickar på ett meddelandefält eller en knapp visas egenskaperna för det valda objektet.

I egenskaperna kan du också välja "Symboler" för enkel och snabb knappredigering. Du kan lägga till en ny knapp eller ändra en befintlig genom att bara "dra och släppa".

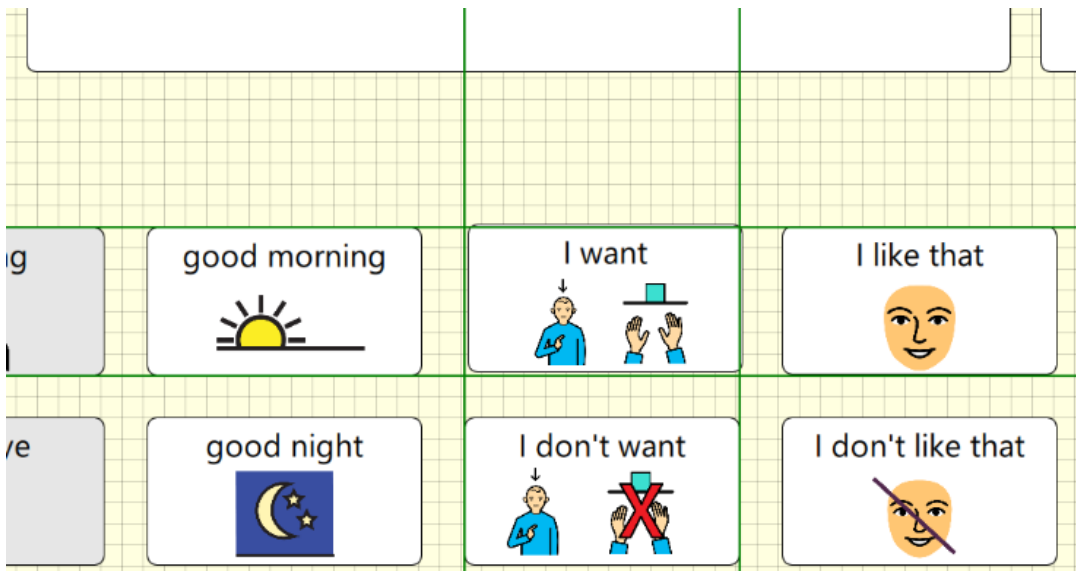
Sidvyn visar den faktiska tavlan, du kan zooma in och ut med zoomfältet eller, i skrivbordsläge, använda musens rullhjul för att zooma in och ut.



När objektet är markerat kan det flyttas (genom att välja från mitten) eller ändra storlek genom att använda hörnmarkeringspunkterna:



När du flyttar objektet på en sida med "fri positionering" visas riktlinjerna. Dessa hjälper användaren att rikta in objekten i samma linje horisontellt eller vertikalt.



Du kan också använda tangentbordet för att flytta det valda objektet genom att trycka på piltangenterna (pixel för pixel) eller CTRL + piltangenterna (bakgrunds raster).

Tangentbordet kan också användas för att ändra storlek på objektet. När objektet är markerat trycker du på SHIFT-tangenten och använder piltangenterna för att ändra storlek på objektet. Om du använder CTRL+SHIFT+pilknapparna ändras storleken på objektet med storleken på bakgrundsgallret.

DialoQ Talk innehåller obegränsat antal ångra-lägen, så när du gör modifieringen kan du alltid använda ångra på verktygsfältet:



Välj flera object

Om du vill markera flera objekt på en sida använder du markeringsverktyget (verktygsfältet) eller klickar på objekten samtidigt som du trycker på CTRL från tangentbordet.



Du kan flytta eller ändra storlek på de valda objekten, förflyttningen görs genom att trycka på inuti det valda området och flytta markeringen, storleksändringen görs med hjälp av de gula storleksändringspunkterna.

Du kan också använda verktygsfältet och verktygen "Inriktning" och "dimensionering och avstånd" för att ändra storlek på eller justera markeringen.

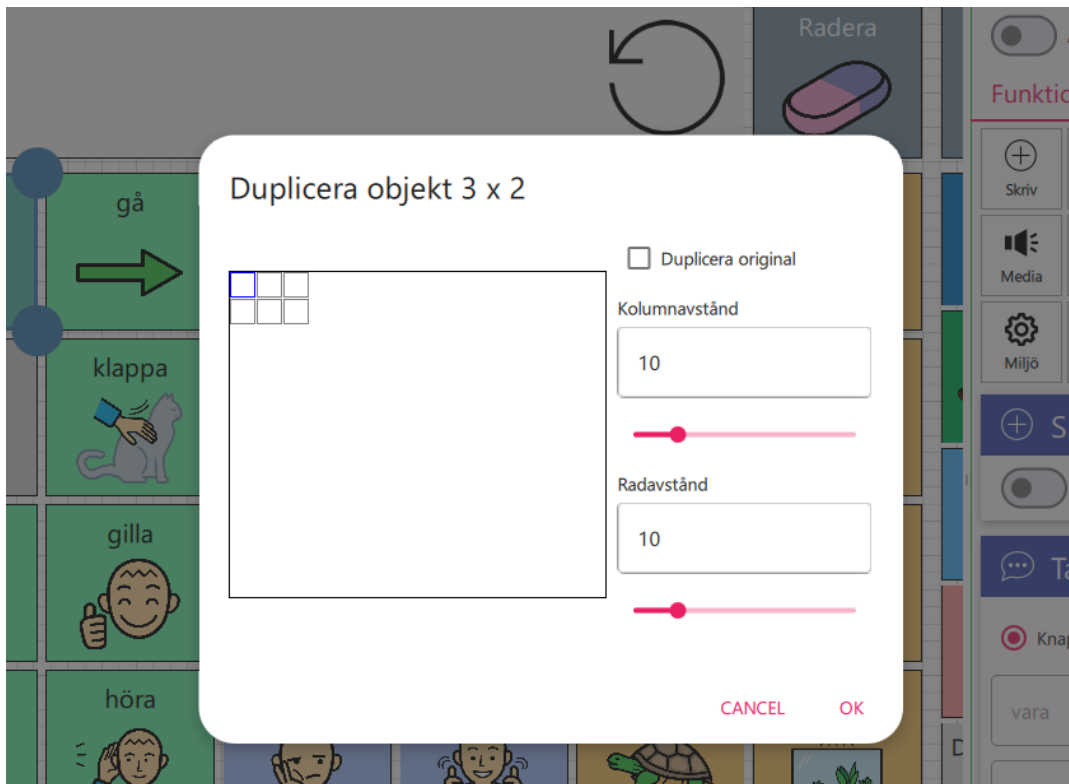
Om du vill ändra storlek på eller justera urvalet används masterobjektet för justering/storleksanpassning. Master-objektet är det objekt som visas med röd kant. Du kan välja om knapparna (t.ex. genom att trycka på CTRL) för att ändra masterobjektet.



Kopiering och duplicering av knappar

Du kan kopiera och klistra in markerade objekt genom att trycka på CTRL+C och CTRL+V eller genom att använda verktygsfältets kopierings- och klistrafunktioner.

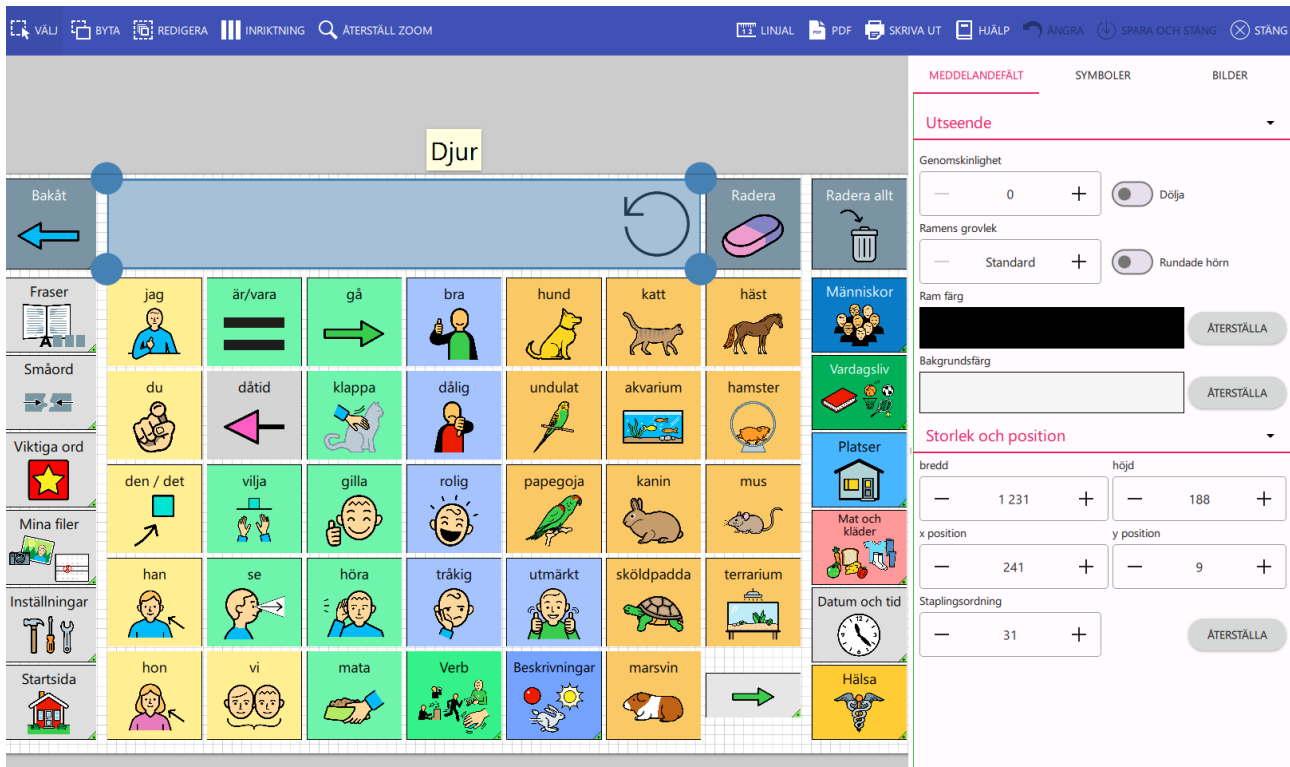
Om du vill duplicera det markerade objektet (t.ex. skapa två rader med tre knappar) markerar du objektet och använder funktionen "Duplicera objekt" i verktygsfältet:



Rita två rader och tre knappar i ett brett område och tryck på ok. Du kan också ändra avståndet mellan raderna och kolumnerna för objekten.

Meddelandefält

Du kan ändra utseendet på meddelandefältet i redigeringsläget:

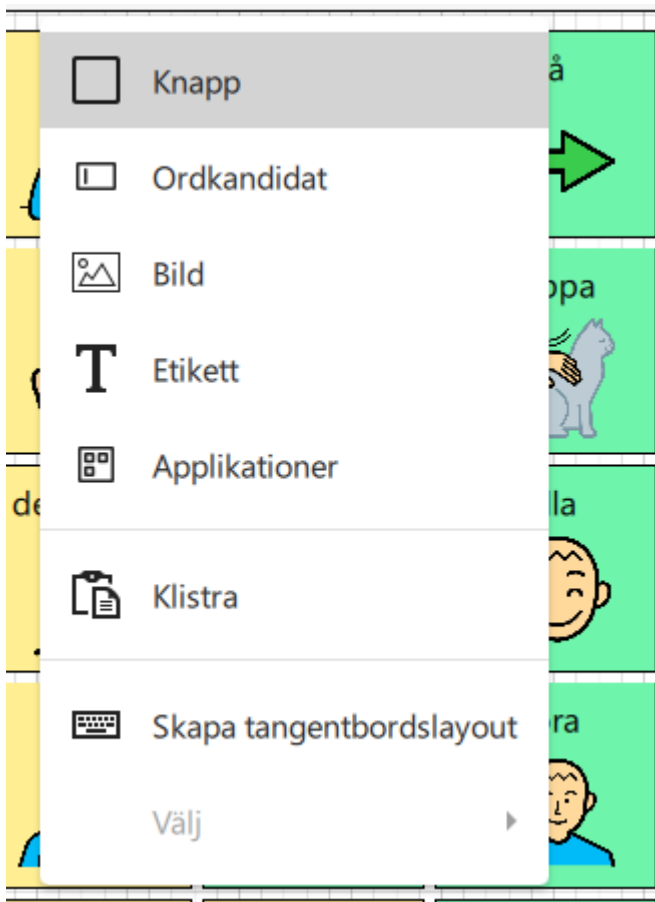


Varje sida kan ha ett meddelandefält, innehållet i meddelandefältet är Player-mode wide - så innehållet överförs från sida till sida om det inte rensas med hjälp av rensa-funktionen.

Meddelandefältets beteende kan ändras i DialoQ Talk-inställningarna. Till exempel vad meddelandefältet gör när användaren klickar på det eller om det innehåller inbyggda kontroller.

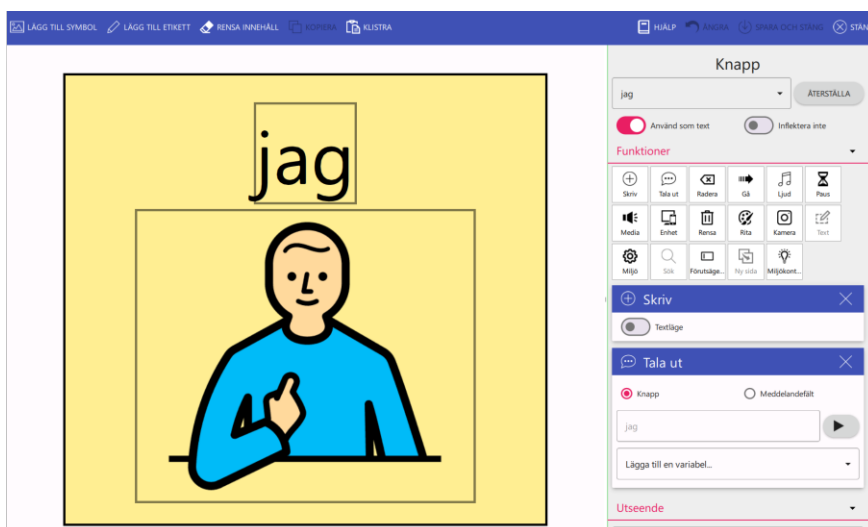
Lägga till ett nytt object

För att lägga till ett nytt objekt, t.ex. en knapp eller ett meddelandefält, klickar du på önskad plats på brädet. Välj objekttyp (eller klistra in om du har något på klippbordet):

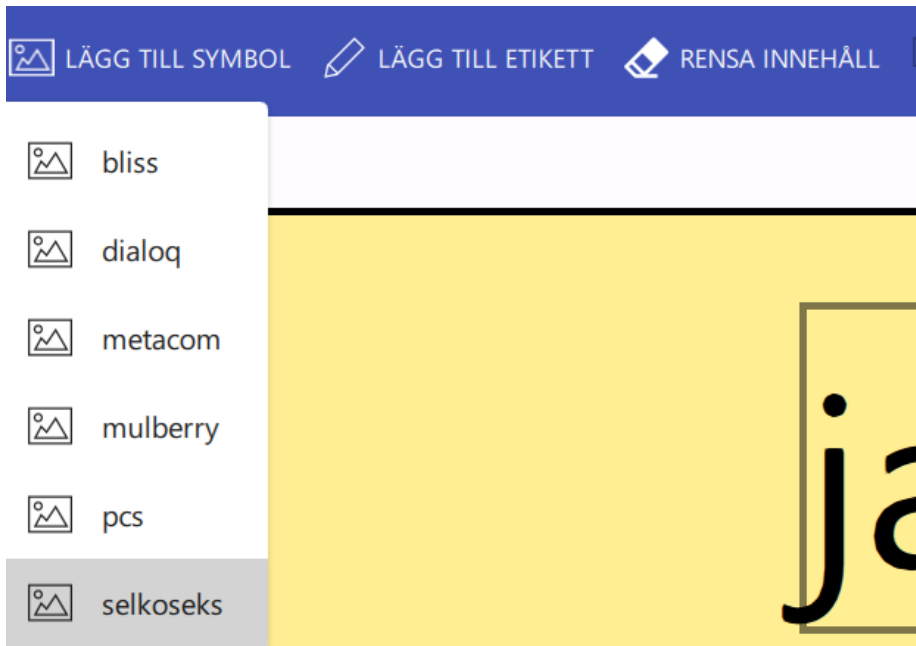


Om du vill lägga till en knapp väljer du "Knapp" och redigeringsläget för knappen öppnas.

Redigering av knappar



För att lägga till en bild eller en symbol till en knapp väljer du verktygsfältet och "Lägg till symbol". Du kan välja mellan symbolbibliotek, bildfil eller kamera. To add a symbol from DialoQ Talk – symbol library:



När symbolbiblioteket öppnas kan du bläddra bland symbolerna eller använda sökfältet:



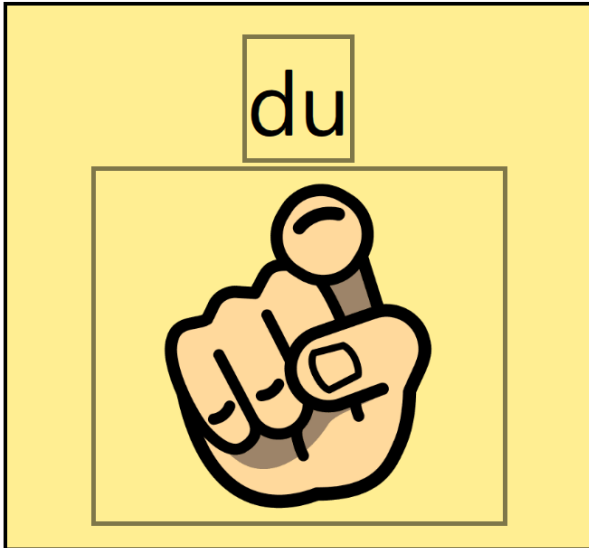
Sökmetoden väljs från höger sida av sökfältet. Om du t.ex. vill hitta alla symboler som innehåller "du" väljer du först "exakt matchning":



Skriv sedan "du" i sökfältet, resultatet visas som:



Välj önskad symbol med ett klick eller tryck på OK (verktygsfältet):



För att flytta en symbol, välj den och flytta den antingen med musen eller pekskärmen.

Ändra storlek på symbolen genom att zooma (två fingrar) eller genom att använda musens scrollhjul.

För att rotera symbolen använder du rotationsgesten eller musens rullningshjul med CTRL - nedtryckt på tangentbordet.

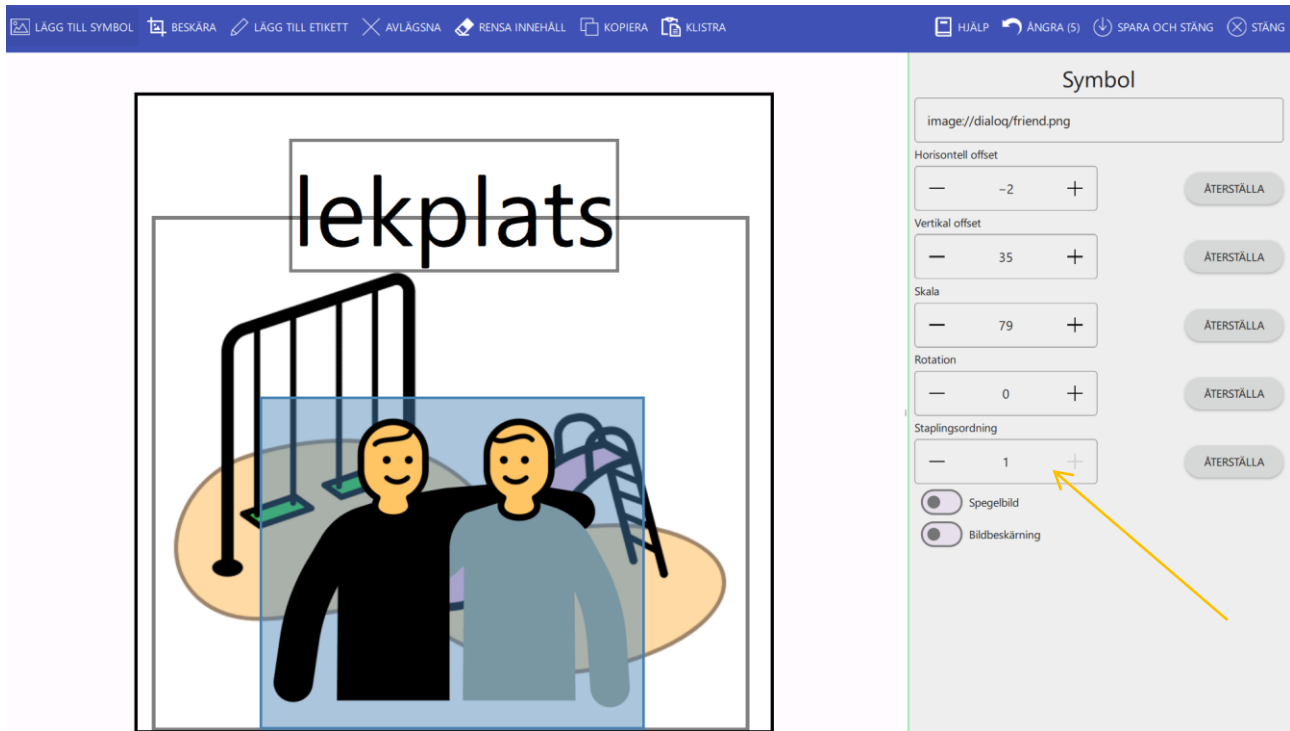
Lägg till en bild via internet

Windows operativsystem: För att lägga till en bild på knappen via internet trycker man först på "Lägg till etikett" och skriver det önskade ordet i textfältet. Användaren väljer sedan "Lägg till symbol" i verktygsfältet och "Internet". Webbläsaren öppnar en bildsökning för den inmatade texten. Markera önskad bild, högerklicka och välj "Kopiera bild". Gå tillbaka till DialoQ Talk-appen och välj "Klistra" i verktygsfältet.

Operativsystem Android: Det går att lägga till en bild till knappen via internet genom att först trycka på "Lägg till etikett" och skriva det önskade ordet i textfältet. Användaren väljer sedan "Lägg till symbol" i verktygsfältet och "Internet". Webbläsaren öppnar en bildsökning för den inmatade texten. Välj bilden och ladda ner den. Gå tillbaka till DialoQ Talk och välj "Lägg till symbol" i verktygsfältet och "bildfil". Välj den bild som du laddade ner från mappen.

Lägg till flera symboler

DialoQ Talk stöder flera symboler och bilder för en och samma knapp. Om du t.ex. vill lägga till en bakgrund för bilden ovan väljer du en ny bild eller en symbol (i det här exemplet symbolen "lekplats"):



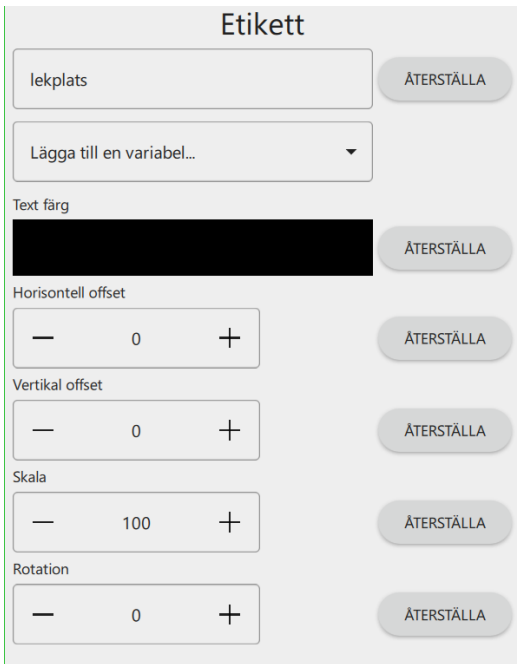
Använd "staplingsordning" för att ändra ordningen på den valda bilden. Noll (0) är bakgrunden och högre siffror visas högre upp på en knapp. Observera att redigeringsläget för knappar alltid visar den valda bilden längst fram, men när den sparas används "staplingsordningen" för att layota bilderna. Så när du väljer noll för lekplats - symbol visas knappen i spelarläge som:



Användaren kan också använda klippbordet för att klistra in bilddata till en knapp.

Lägg till och ändra etiketten

Användaren kan lägga till flera textetiketter för varje knapp. Om du väljer textetikettobjektet öppnas etikettegenskaperna:



Etikett

lekplats ÅTERSTÄLLA

Lägg till en variabel...

Text färg ÅTERSTÄLLA

Horisontell offset ÅTERSTÄLLA

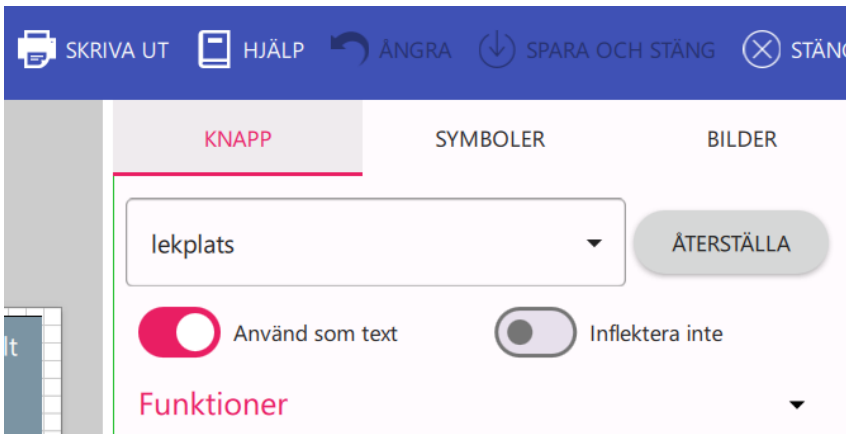
Vertikal offset ÅTERSTÄLLA

Skala ÅTERSTÄLLA

Rotation ÅTERSTÄLLA

På samma sätt som med symboler kan användaren zooma och rotera etiketterna.

Textetiketten kan också ändras direkt i kommunikationstavlans vy, utan att knappen öppnas i knappredigeringsläget. Välj knappen och ändra textetiketten i egenskapsvyn:



SKRIVA UT HJÄLP ÅNGRA SPARA OCH STÄNG STÄNG

KNAPP SYMBOLER BILDER

lekplats ÅTERSTÄLLA

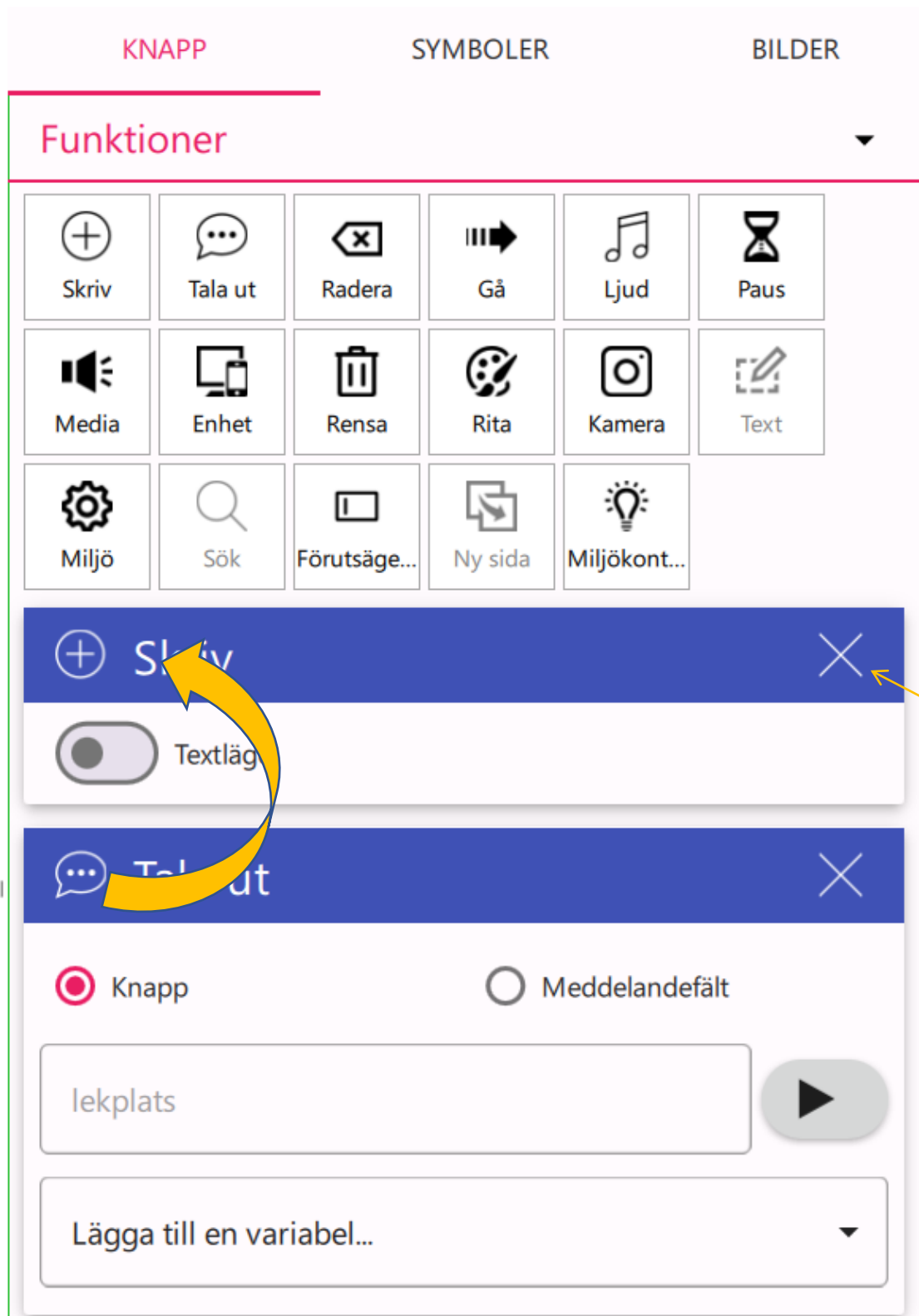
☒ Använd som text ☐ Inflektera inte

Funktioner

Funktioner för knappar

När användaren skapar en knapp kan vissa funktioner läggas till som standard (beror på de allmänna inställningarna för redigeringsläget i DialoQ Talk). Användaren kan lägga till fler funktioner genom att dubbelklicka på funktionen eller dra funktionen till knappens aktivitetslista.

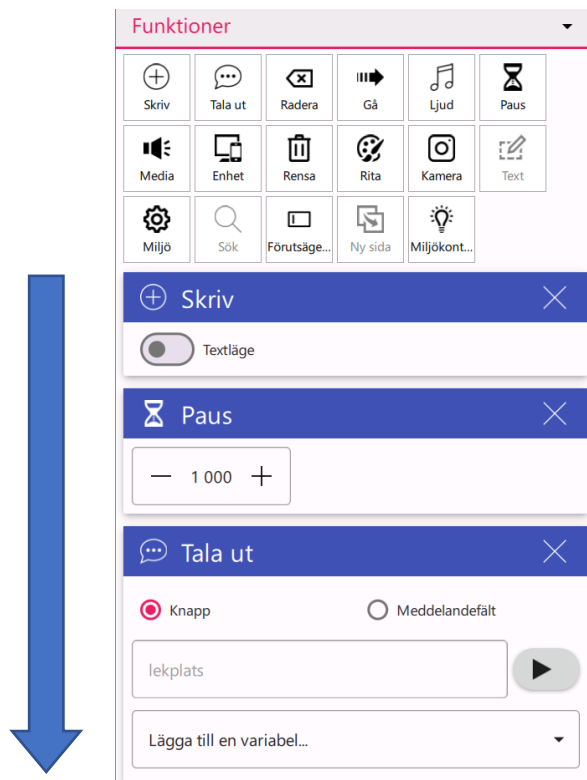
Funktioner kan ordnas om i aktivitetslistan genom att dra funktionen från ikon:



Funktionen kan tas bort genom att trycka på symbolen för borttagning .

Ordningen i åtgärdslistan är också körningsordningen för funktioner, så den översta funktionen körs först.

Så i följande exempel skrivs först knappens innehåll till meddelandefältet, sedan 1 sekunds paus och efter pausen läses knappens innehåll upp med hjälp av talsyntesen:



Tillgängliga funktioner

Tillgängliga funktioner för en knapp:

Function	Beskrivning
 Skriv	Denna funktion skriver symbolen och knappinnehållet (se knappens egenskaper) till meddelandefältet. Med alternativet "textläge" skrivs endast texten, och användaren kan också definiera tangentbordsfunktioner/speciellt textinnehåll som ska användas i "textläge".
 Tala ut	Tala ut - funktionen talar högt om innehållet i knappen eller meddelandefältet (se funktionens egenskaper). Användaren kan också lägga till specialfält för tal (som datum/tid/batterinivå...). Med "spela upp"-knappen bredvid åtgärdsfunktionerna kan användaren lyssna på hur tala ut - funktionen kommer att fungera i spelarläge.
 Radera	Raderar hela innehållet i meddelandefältet eller bara det senast infogade objektet, beroende på funktionens egenskap.
 Gå	Gå-function, för att navigera till en önskad tavla, hem (startsida) eller tillbaka (föregående tavla i användningshistoriken). Den kan också användas för att öppna ett popup-fönster.
 Ljud	Ljud- funktion kan användas för att spela upp en ljudfil eller en inspelad röst. Användaren kan spela in klipp direkt genom att använda egenskaperna för ljud - funktion.

 Paus	Paus-funktion, pausen ställs in i millisekunder: 1000ms = 1 sekund.
 Media	Media-kontrollfunktioner, som volym upp / ner.
 Enhet	Enhet - relaterade funktioner som "stäng av datorn".
 Rensa	Rensar användarinnehållet på den aktiva tavlan. Detta kan användas för att rensa all data som tagits/skapats med knappfunktioner, t.ex. foton
 Rita	Rita - funktionen öppnar en tom skärm där användaren kan rita sina egna bilder. Användaren kan också lägga till ljud till en bild genom att använda mikrofonfunktionen (spelarläge).
 Kamera	Öppnar kameran så att användaren kan ta en bild i spelarläge. Den tagna bilden lagras på en knapp och i enhetens galleri (om den inte avaktiveras i Talk-inställningarna).
 Text	Text/meddelande - funktion. När den används i spelarläge lagras innehållet i meddelandefältet till en knapp. Detta meddelande kan sedan användas av användaren senare för snabbare kommunikation som "egna meddelanden".
 Miljö	Med miljö/inställning - funktion är det möjligt att ändra vissa inställningar direkt från spelarläget. Med den här åtgärden kan du till exempel aktivera och inaktivera den smarta grammatiken (Smart Grammar).
 Sök	Sökfunktion för att söka efter önskat innehåll i spelarläget. Sökfunktionen visar också vägen till symbolen.
 Förutsäge...	Förutsägelse - funktioner för prediktiva text. Till exempel nästa och föregående matchningar för kandidater.
 Ny sida	Skapar en ny sida från en befintlig sida i spelarläget. Kan t.ex. användas för att skapa kalendersidor eller fler kamerasidor.
 Miljökont.	Lägg till miljökontrollkommando på sidan. Kan användas för att styra enheter i hemmet som TV, säng, lampor...

Konfigurera startsidan

Startsidan är den sida som öppnas när kommunikationstavlan öppnas. Denna sida öppnas också automatiskt om DialoQ Talk är inställd på att öppna direkt till spelarläge.

Startsidan kan ställas in under sidans egenskaper och inställningar.

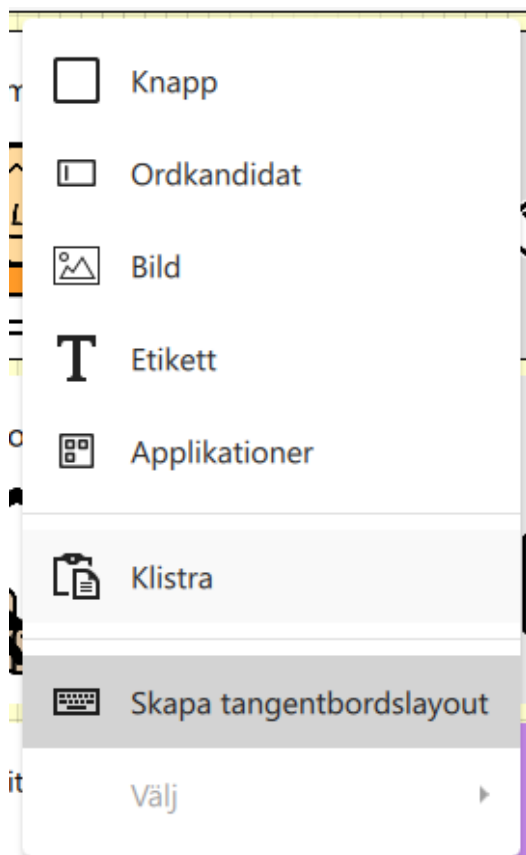
Använd som startsida



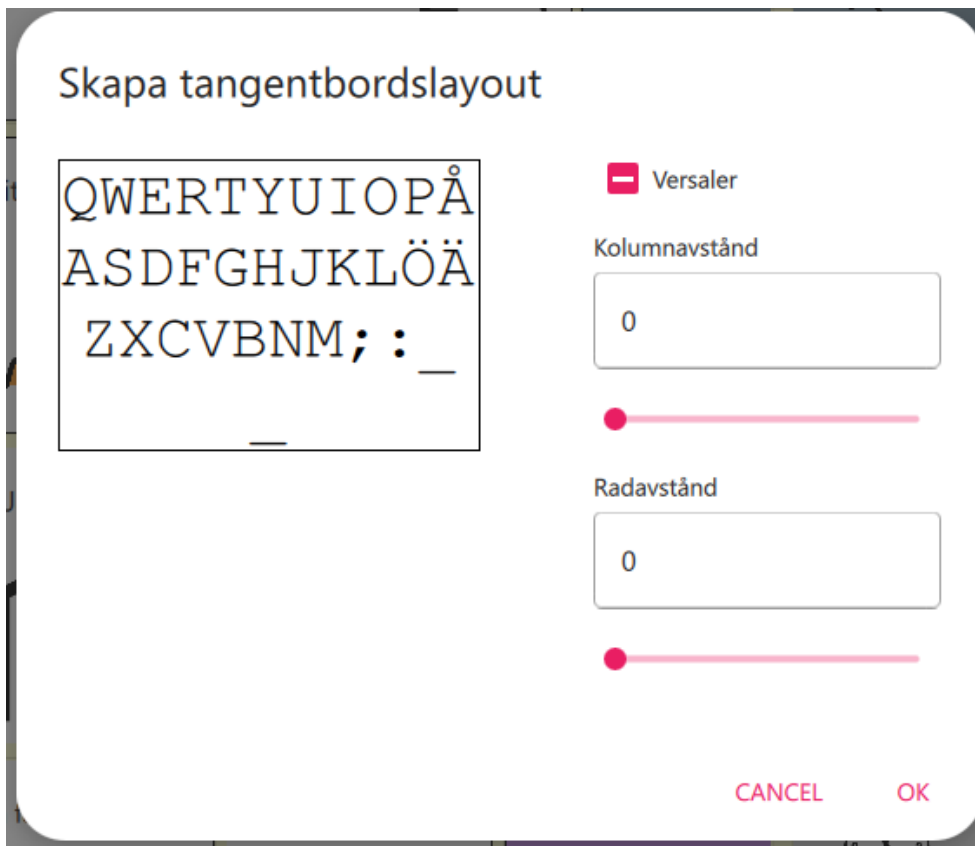
Alla knappar som har go - funktion med 'hem' - egenskap kommer automatiskt att öppna startsidan när de trycks in i spelarläge.

Skapa ett tangentbord

DialoQ Talk har ett eget verktyg för att skapa ett tangentbord. Tangentbordet skapas genom att klicka på sidan och välja "Skapa tangentbordslayout":



Detta öppnar ett fönster där tangentbordslayouten kan ändras, t.ex. tangenternas avstånd i de vertikala och horisontella linjerna och för att göra layouten för stora/små bokstäver direkt:

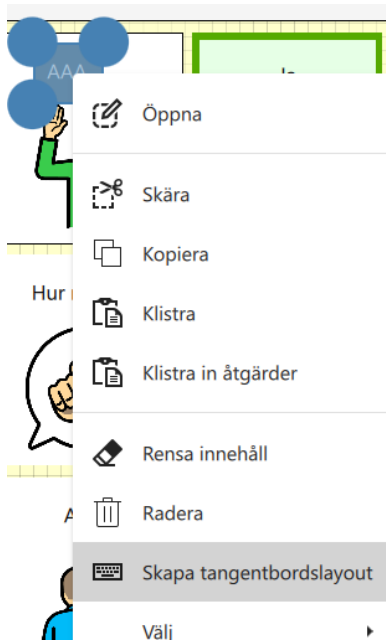


Om du vill skapa ett tangentbord med olika färger (bakgrunds-, ram- och textfärg) görs det på följande sätt:

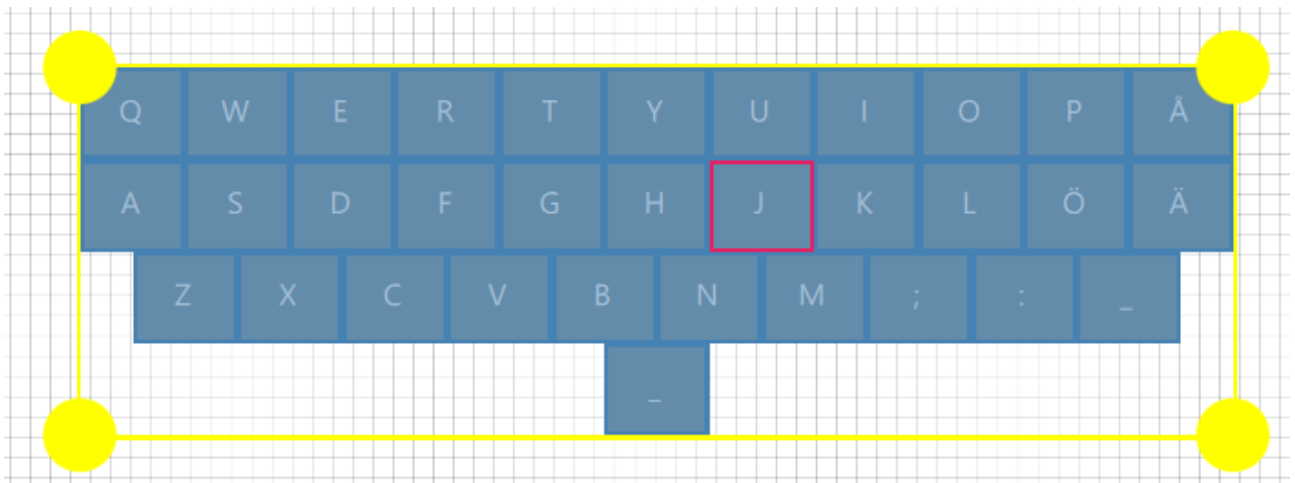
- skapa först en knapp som motsvarar den önskade knappen, t.ex. mörk bakgrundsfärg och ljus textfärg.



- markera knappen och tryck på höger musknapp (eller tryck länge på pekskärmen) och välj "Skapa tangentbordslayout":

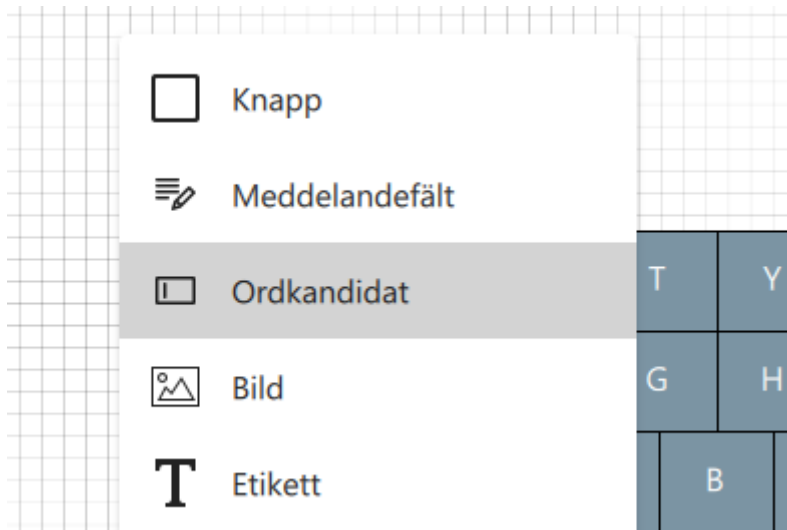


- kan du flytta tangentbordslayouten till önskad plats och t.ex. ändra storleken så att den passar sidans layout:

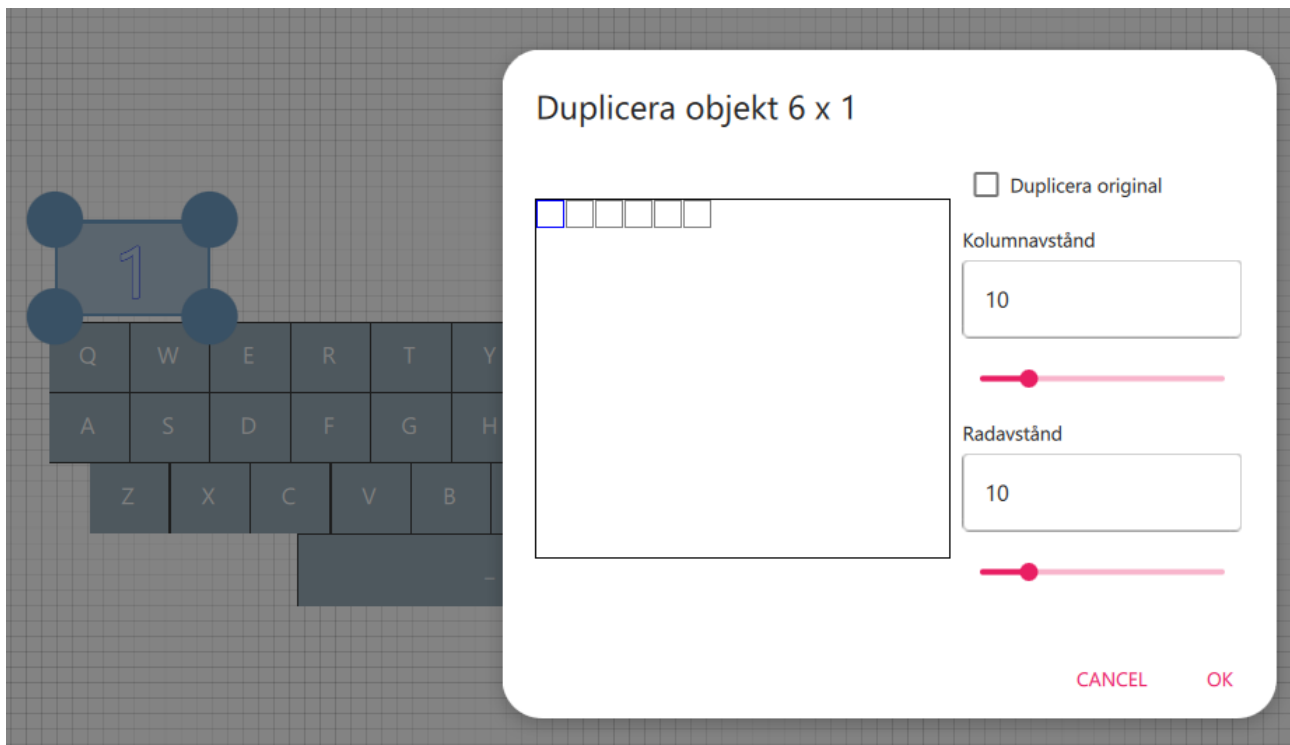


Ord- och symbolkandidater

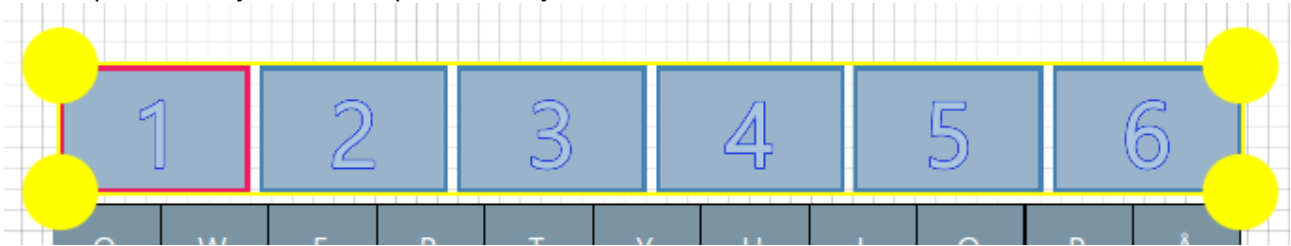
Ord- och symbolkandidater skapas genom att klicka på sidan och välja en "Ordkandidat". Detta objekt visar ordprediktioner enligt den ordbok som används, och om tabellen innehåller en symbol för ordet visas också en symbol.



Först gör du kandidaten i önskad storlek och justerar t.ex. färgerna efter önskemål. Markera sedan kandidaten och välj "Duplicera objekt" i verktygsfältet:



Du kan placera och justera de duplicerade objekten så att de får önskad storlek:



Ordböcker och förutsägelse

I programmets inställningar kan du välja vilka ordböcker som ska användas vid förutsägelser. Om du använder DialoQ Talks interna ordbok lär den sig också både nya ord och ordkombinationer från användaren.



Med inställningen "Ordförråd" kan du välja vilken ordbok som ska användas. Ordboken kan vara en färdig textbaserad ordbok eller en helt tom ordbok. En helt tom ordbok kan användas särskilt i symbolkommunikation, där kandidaterna visar de mest använda symbolerna och förutspår nästa symbol baserat på användarens tidigare inmatningar.



I exemplet väljs en färdig ordbok för textbaserad förutsägelse som kompletteras med användarens egna ord och ordkombinationer allteftersom de används.

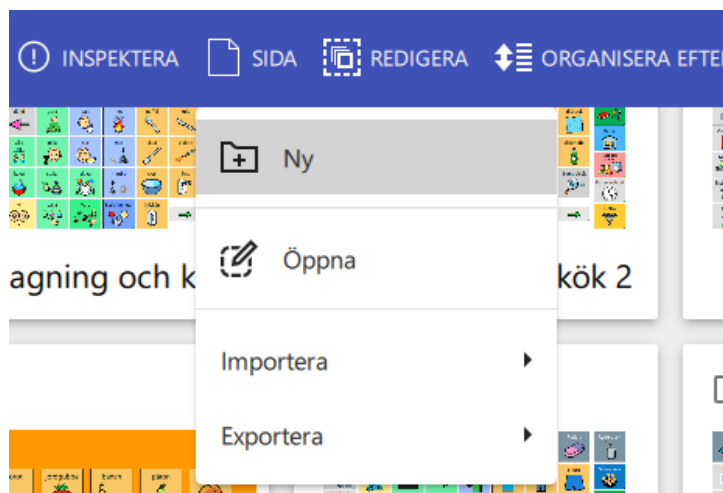
Ett tangentbord som skapats enligt denna instruktion, med en textbaserad ordbok, skulle se ut så här i spelarläge:



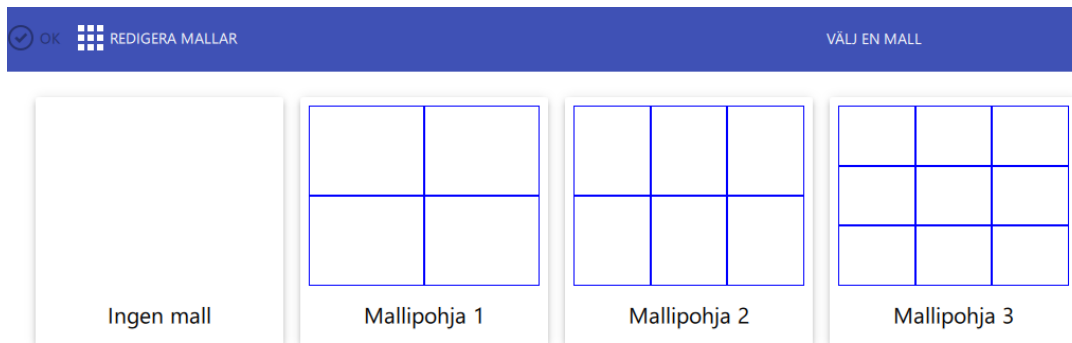
Skapa en ny sida

En ny sida kan skapas antingen genom att använda och kopiera den färdiga sidan som mall eller genom att använda de tomma mallarna.

För att skapa en ny tom sida väljer du funktionen "Sida – Ny" i verktygsfältet:



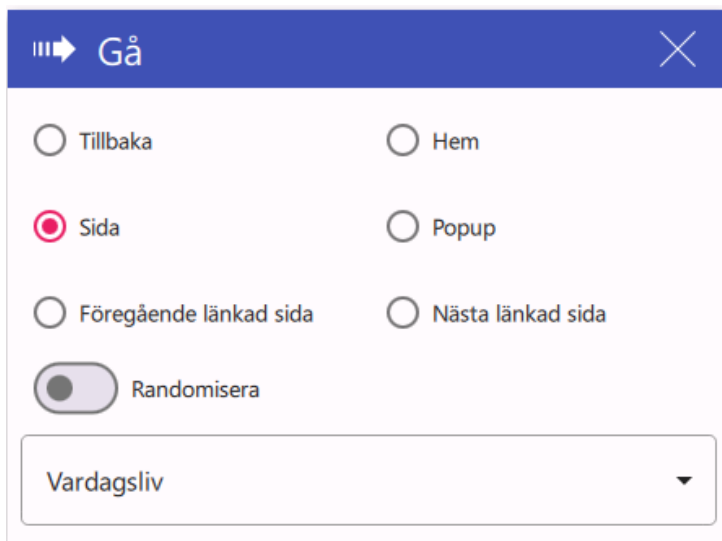
Välj en mall för en ny sida eller skapa en ny mall ("Ny mall" - val). Om "Ingen mall" väljs är sidan "fritt placerad", vilket innebär att knapparna kan placeras fritt.



Sidorna kan innehålla flera stilar, så att vissa sidor kan positioneras fritt och andra med rutnätsbaserad positionering.

Sidnavigering

Genom att lägga till navigeringsfunktionen ('Gå') till en knapp kan användaren växla mellan sidor.



DialoQ Talk stöder randomiserad -navigering som kan användas för att skapa dynamiska tavlor eller spel som "tärning".

För att skapa slumpmässig navigering väljer du "Randomisera" och inkluderar alla önskade sidor som du vill använda för slumpmässig navigering.

Använd alltid Hem - egenskapen för en knapp som går till startsidan. På så sätt kan användaren byta startsida utan att behöva modifiera varje funktion på knapparna..

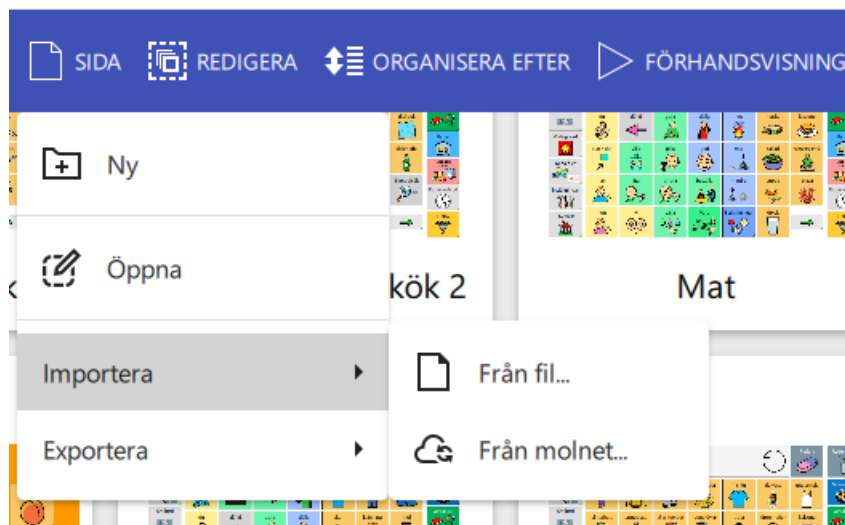
Det är möjligt att ändra sidnamn utan att vara rädd för att bryta navigeringen, så sidor kan namnges fritt. Namnet är mer för att användaren ska förstå innehållet i den tavlan.

Lägga till sidor på befintlig kommunikationstavla

Det går att lägga till sidor på kommunikationstavlan på flera olika sätt. Lägga till kan göras med hjälp av klippbordet eller med hjälp av filen.

Exempel på hur man lägger till nya sidor:

- Öppna redigeringsläget
- Använd verktygsfältets funktion "Sida – Importera":



- 1) Leta reda på de önskade sidorna och importera dem till den befintliga kommunikationstavlan.
- 2) Nya sidor läggs till i slutet av tavlans vy i redigeringsläget.

Med hjälp av Export - metoden kan användaren exportera önskade tavlor till en fil.

Spelarläge

Spelarläget kör kommunikationstavlan som är laddat till arbetsytan. Spelarläget startar alltid med startsidan och kan ställas in så att det startar automatiskt vid uppstart av enheten (och programvaran).



Spelarläget körs som helskärm, men på Windows-enheter är det möjligt att använda spelarläget i fönster också.

Användaren kan avsluta spelaren genom att trycka länge någonstans på tavlan eller genom att trycka på ESC - tangenten på tangentbordet. Det kan vara nödvändigt att öppna kombinationslåset eller skjutlåset efter en lång tryckning (detta beror på DialoQ Talk-inställningarna).

Användarinnehåll – knappar

DialoQ Talk innehåller unik kamera-, meddelande- och ritfunktionalitet. Användaren kan skapa eget innehåll utan att lämna spelarläget.

Knappar som innehåller "användarens innehåll"-åtgärder visas i spelarens läge som:



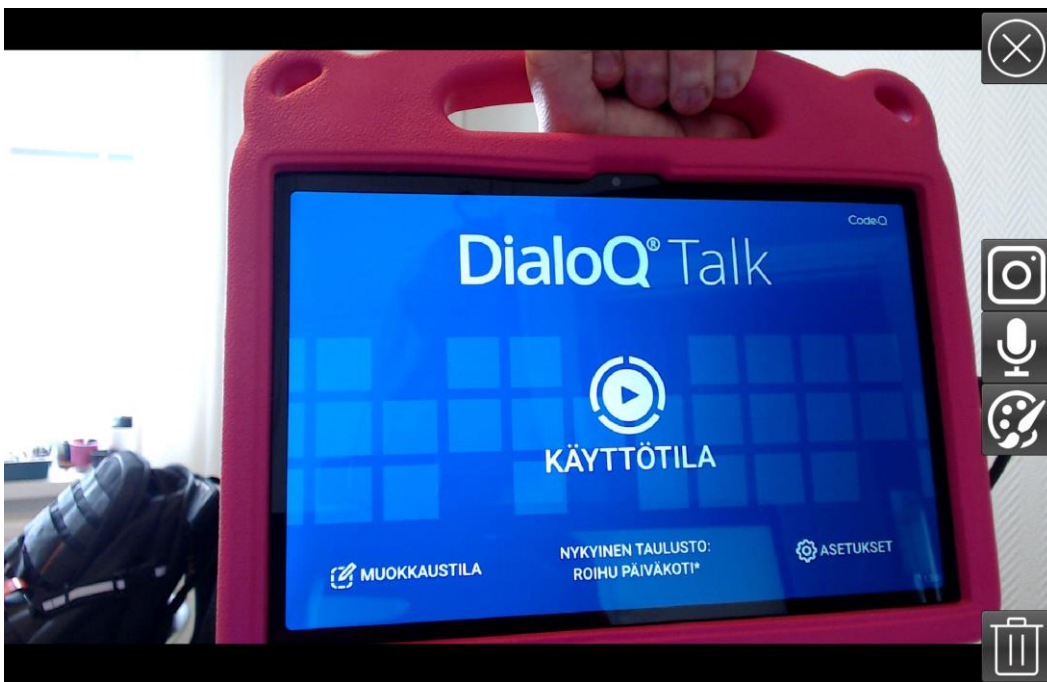
I inställningarna (eller i menyn med avsluta spelarläge) går det att dölja raderingsknapparna, så att användaren inte oavsiktligt kan ändra bilder eller skriva meddelanden. Det är också möjligt att inaktivera knappen för användarinnehåll.

Kamera och mikrofon

Genom att trycka på den knapp som innehåller kamerafunktion startas kameran automatiskt:



Det tagna fotot öppnas i helskärm:

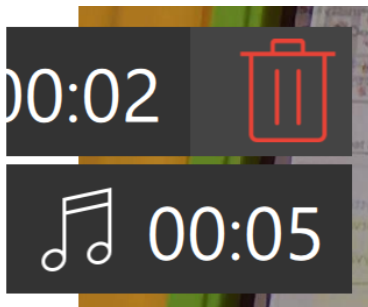


Om du väljer Kamera - öppnas kameran för en ny bild (den gamla bilden kastas - den gamla bilden lagras fortfarande i enhetens galleri (om den är aktiverad i inställningarna för DialoQ Talk).

Användaren kan lägga till tal och inspelningar för varje foto genom att trycka på mikrofonen - funktion. Det är möjligt att lägga till flera inspelningar för ett foto:



Inspelning kan lyssnas på genom att klicka på den, det är också möjligt att ta bort inspelning genom att dra den till vänster tills den tas bort:



Med ritfunktionen är det möjligt att lägga till symboler / klistermärken och egna teckningar ovanpå det tagna fotot.

Användarinnehållet visas i spelarläget som:

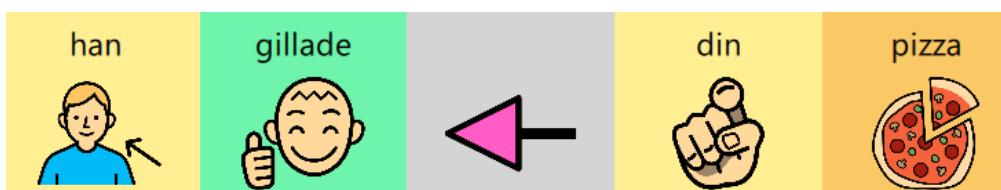


När du klickar på knappen öppnas bilden i helskärm och eventuella inspelningar spelas upp automatiskt.

Meddelande – function

Med meddelandefunktionen är det möjligt att skapa egna färdiga meddelanden. Funktionen fungerar på följande sätt:

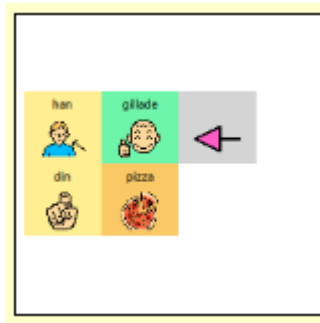
- Användaren skriver ett meddelande med symboler, så att meddelandefältet visas som:



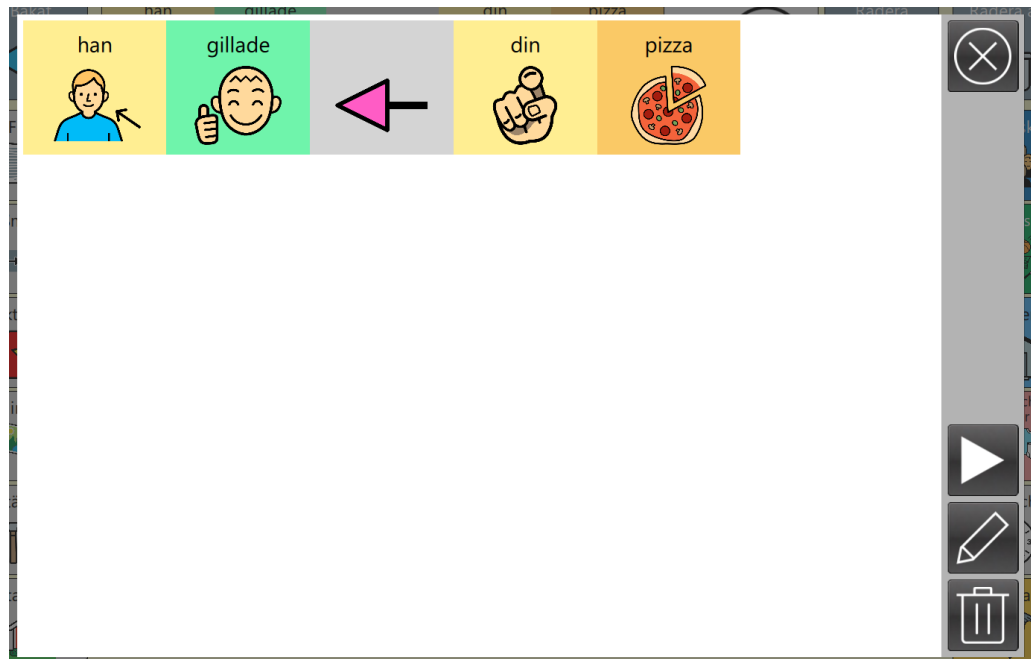
- Användaren navigerar till en tavla som innehåller " Meddelande" - knapp:



- När du trycker på knappen lagras innehållet i meddelandefältet till en knapp:



- När användaren vill återanvända samma meddelande trycker man på den knapp som innehåller meddelandet:



- Om du trycker på pennikonen skrivs meddelandet till meddelandefältet och användaren kan antingen läsa upp det igen eller fortsätta meddelandet med ytterligare symboler. Spela upp - ikonen talar upp meddelandet direkt.

Rit-funktion

Med ritfunktionen är det möjligt att rita egna teckningar utan att lämna spelarläget. Ritfunktionen är också tillgänglig med kamerafunktionen.

Om du trycker på en knapp som innehåller ritfunktionen öppnas den tomma duken och ritverktygen:

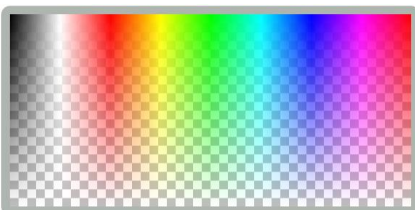


Ritverktyg väljs från det nedre verktygsfältet. Till exempel, fri ritning - verktyg: . När verktyget är valt visas verktygets egenskaper, till exempel för fri ritning kan du välja tjocklek och färg:



Tryck på pennikonen igen för att gå tillbaka till huvudverktygsfältet.

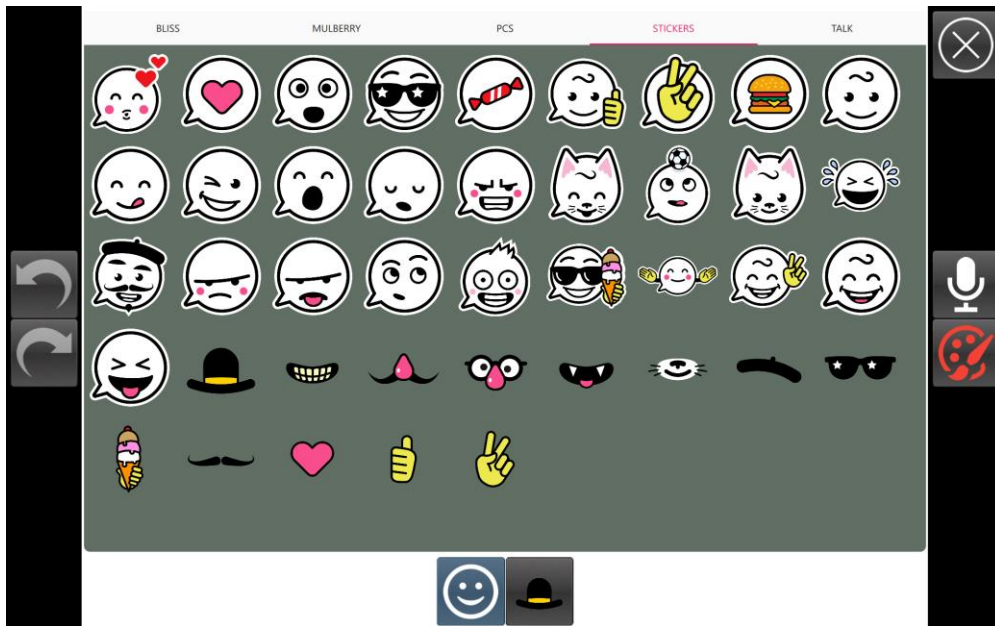
Färg - val görs med färgväljare:



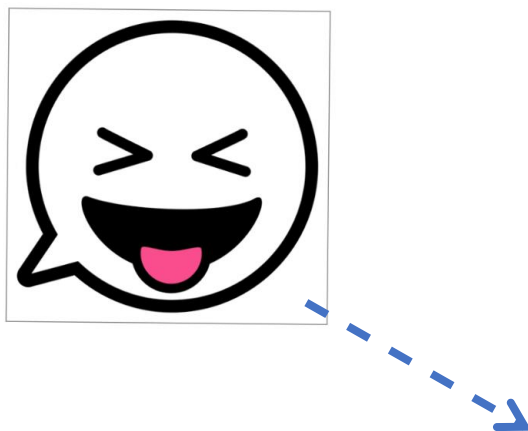
I den nedre delen av färgväljaren är färgen delvis transparent.

På vänster sida av ritskärmen finns ångra och gör om - knappar för att användaren ska kunna hantera de ändringar som gjorts för bilden.

Smiley-ikonen under de viktigaste ritverktygen () öppnar klistermärkesfunktioner. Användaren kan lägga till symboler från DialoQ Talk i egen ritning. Välj först "klistermärkesverktyget", välj sedan det önskade symbolbiblioteket och plocka upp den önskade symbolen:



För att placera klistermärket på en ritning - hitta mitten av den önskade positioneringsplatsen och dra klistermärket till denna position:

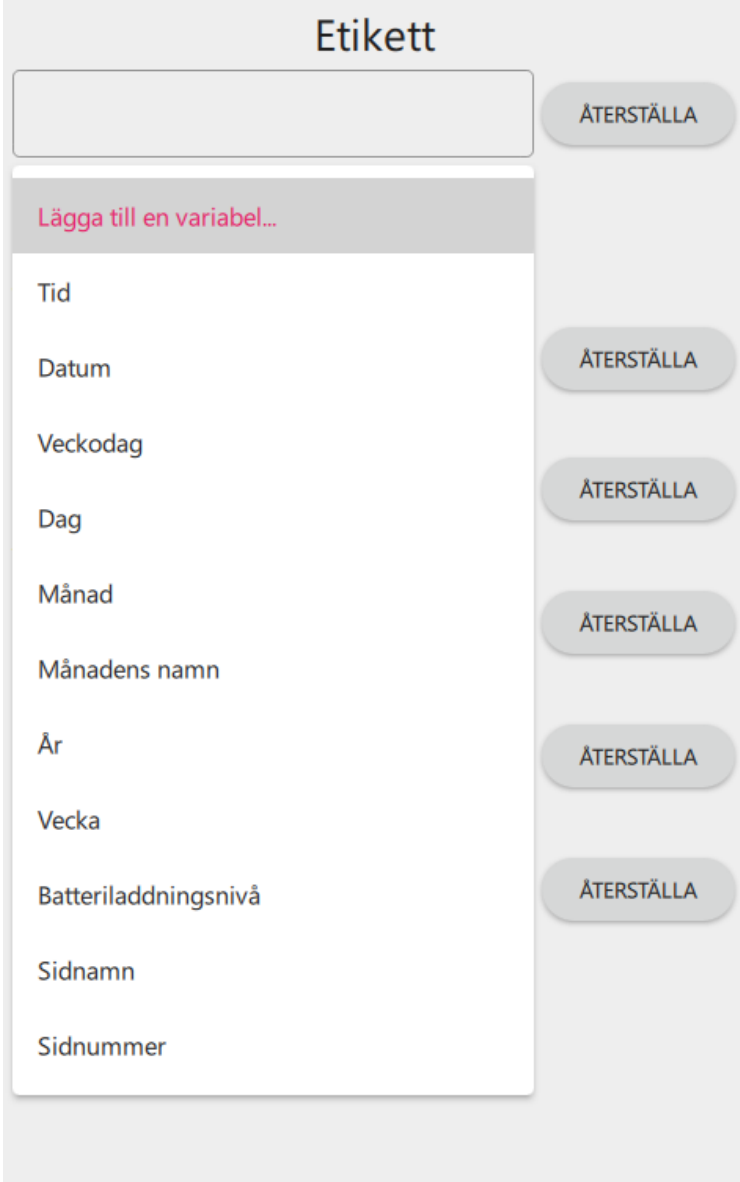


Ritningen lagras automatiskt på en knapp när ritningsläget stängs. Det är också möjligt att lägga till inspelningar på samma sätt som för kamerabilder.

Dynamiska textfält på knappar

Knapparna kan innehålla dynamiska textfält som tid, batterinivå eller datum. Exempel: Lägga till en tid på en knapp:

- Skapa en ny knapp och lägg till en textetikett för den
- Välj 'Lägga till en variabel...' och välj det önskade specialfältet 'Tid'



- Spara ändringarna, tidsfältet uppdateras i spelarläge och visas som:

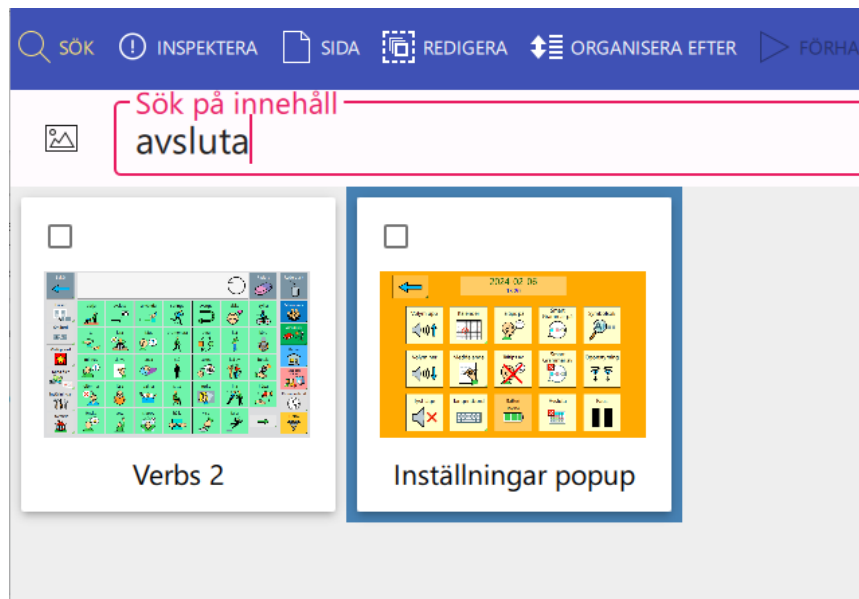
14:16

- Det dynamiska textfältet kan också läggas till i talfunktionen, t.ex. för att tala högt om aktuell tid eller batterinivå.

Dölja objekt – function

Det är möjligt att dölja objekt så att de inte syns i spelarläget. Detta kan vara användbart i fall där användaren inte kan hantera alla funktioner ännu men kanske kan göra det i framtiden.

- Till exempel kan man dölja knappen "Avsluta kommunikationstavlan"
- Sök efter "Avsluta" från innehållet i kommunikationstavlan:



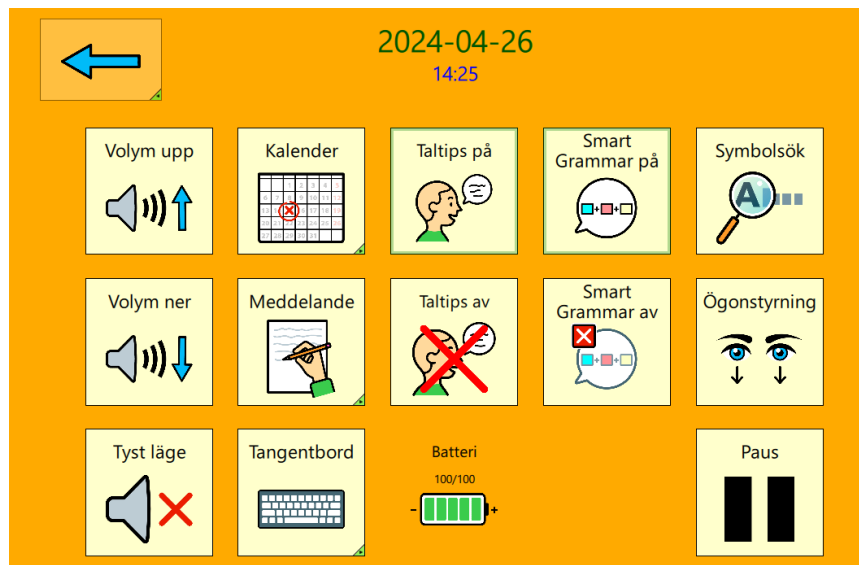
- Öppna sidan och knappen Avsluta, välj knappen för att se knappens egenskaper



- Klicka på egenskapen 'Dölja'
- Den dolda ikonen visas i redigeringsläge:



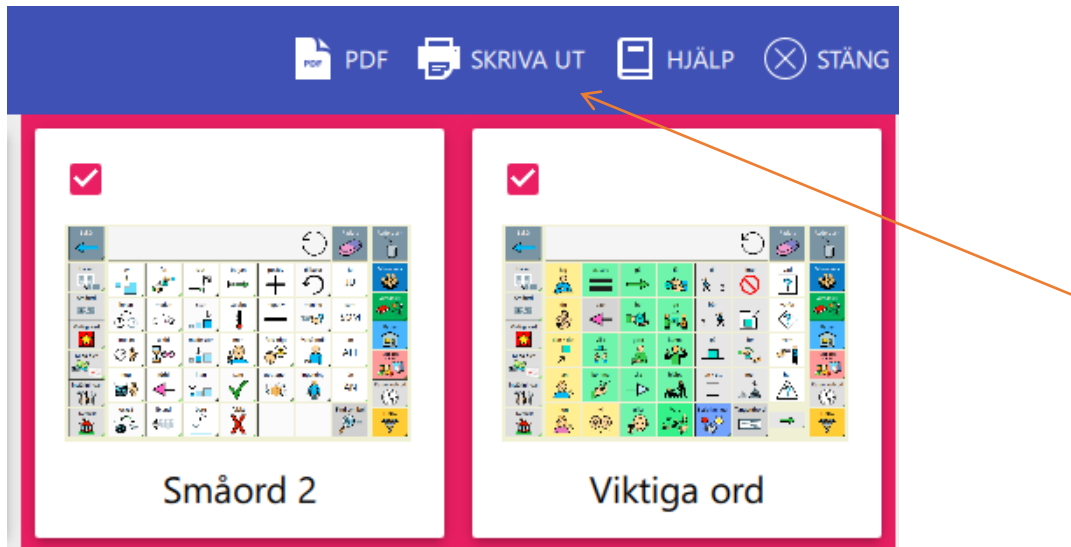
- Knappen visas inte i spelarläget:



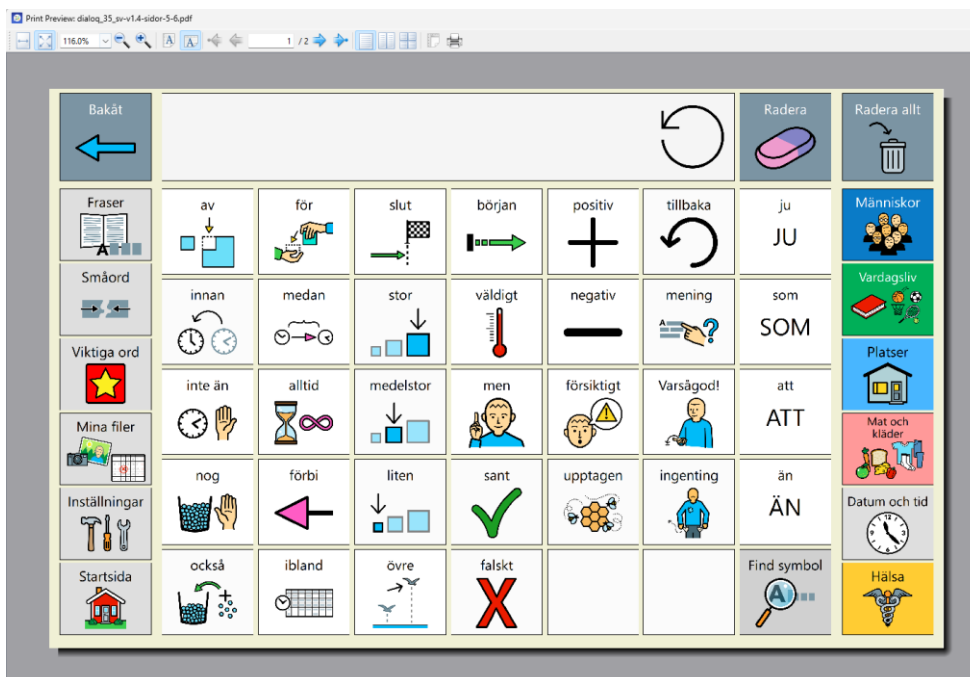
Skriv ut function

Med den nya programvaruversionen är det också möjligt att skriva ut kommunikationstavlor.

För att skriva ut eller exportera till en PDF-fil, gå till redigeringsläget och välj tavlorna (eller alla tavlor) och använd verktygsfältets utskrifts- eller pdf-funktion:



Förhandsgranskning av utskrifter:



Kortkommandon

DialoQ Talk stöder många kortkommandon, vilket hjälper användare med tangentbord för snabbare redigering. Kortkommandon som stöds:

Redigeringsläge:

Kortkommando	Funktion
CTRL + W	stänga
CTRL + S	spara och stänga
CTRL + Z	ånga
CTRL + X	cut
CTRL + C	kopiera till klippbordet
CTRL + V	klistra in från klippbordet
CTRL + ALT + V	klistra in endast åtgärder (från kopierad knapp)
CTRL + D	multiplitera-knappen
CTRL + 0 (zero)	återställ zoom i tabellen
DEL	radera markerad
ALT + V	välja
ALT + S	byt position

Redigeringsläge för knappar:

Kortkommando	Funktion
CTRL + W	stänga
CTRL + S	spara och stänga
CTRL + Z	ånga
CTRL + C	kopiera till klippbordet
CTRL + V	klistra in från klippbordet

Dessutom fungerar CTRL+W (stäng) i många andra vyer, t.ex. inställningar.

Kontaktuppgifter

För mer information om DialoQ Talk och dess funktioner, besök webbsidan: www.dialoq.fi.

Om du vill veta mer kan du fråga din återförsäljare eller skicka e-post till: dialoq@code-q.fi