

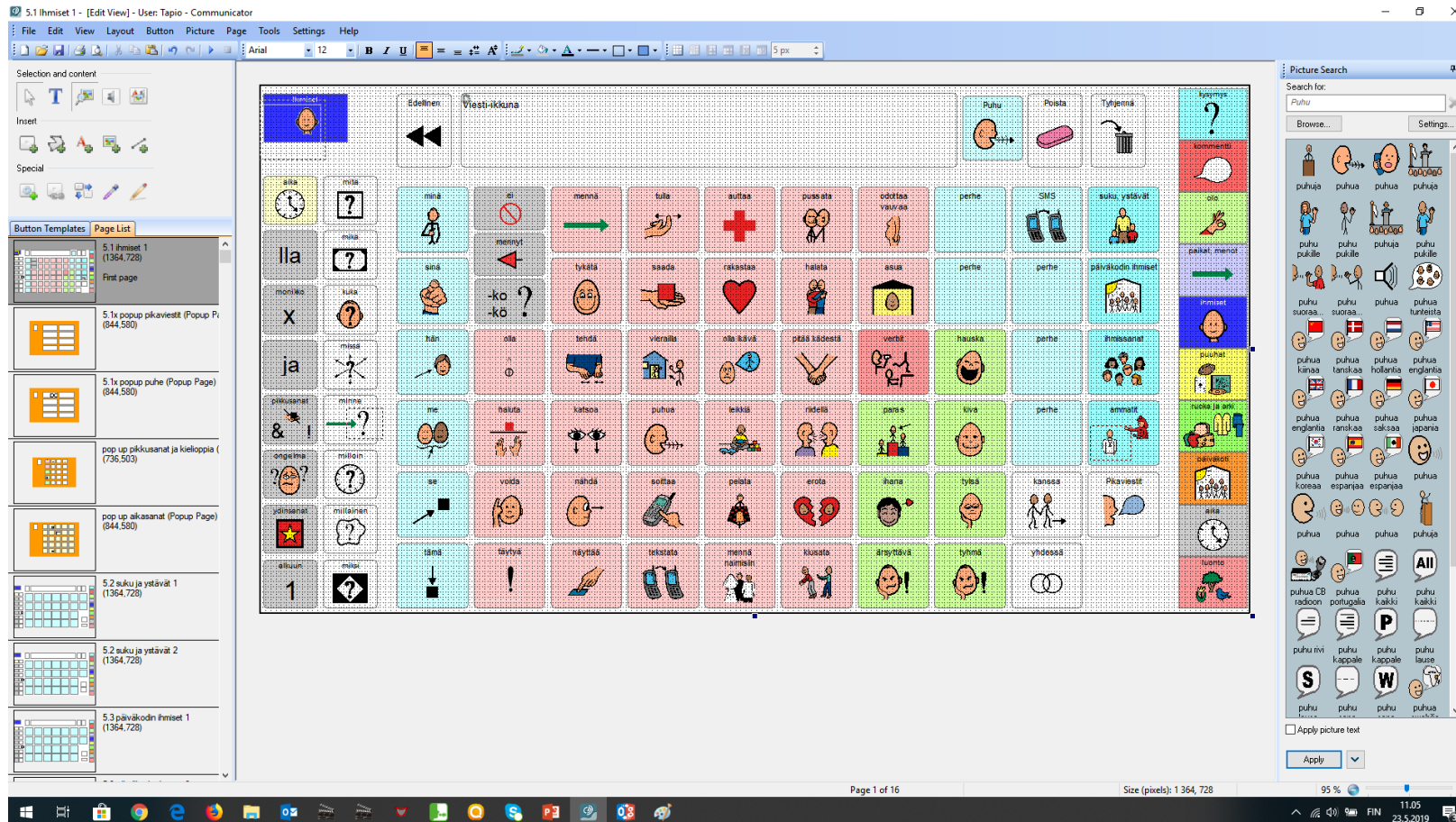
DialoQ Speech ja Taivutin

Äänenmuokkaus – puhupainikkeet Roihu Communicator5

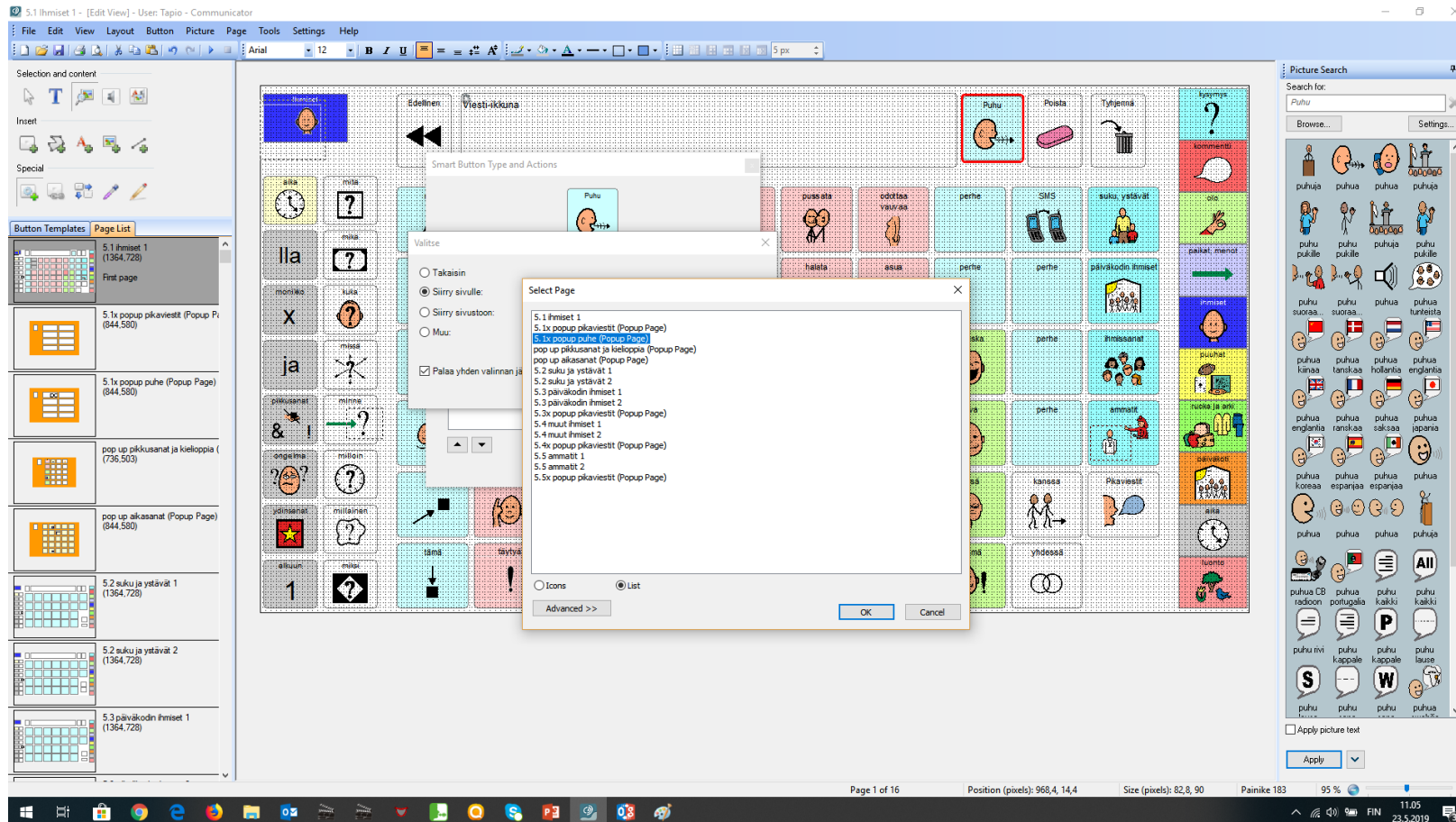
Puhu-painikkeen lisäys

- Lisätään oma puhu-painike joka avaa pop-up ikkunan 'puhu'
- Puhu – ikkunaan tehdään painikkeet eri puhetavoille niin että:
 - Ensin lisätään mahdollinen puheparametri (robotti, kuiskaus, huuto...)
 - Tämän jälkeen puhutaan sisältö
 - Tyhjennetään viesti-kenttä
 - Palataan takaisin pääsivulle
- Puhu – ikkunan voi tehdä esim. kopioimalla jonkin pop-up ikkunan ja nimeämällä sen uusiksi

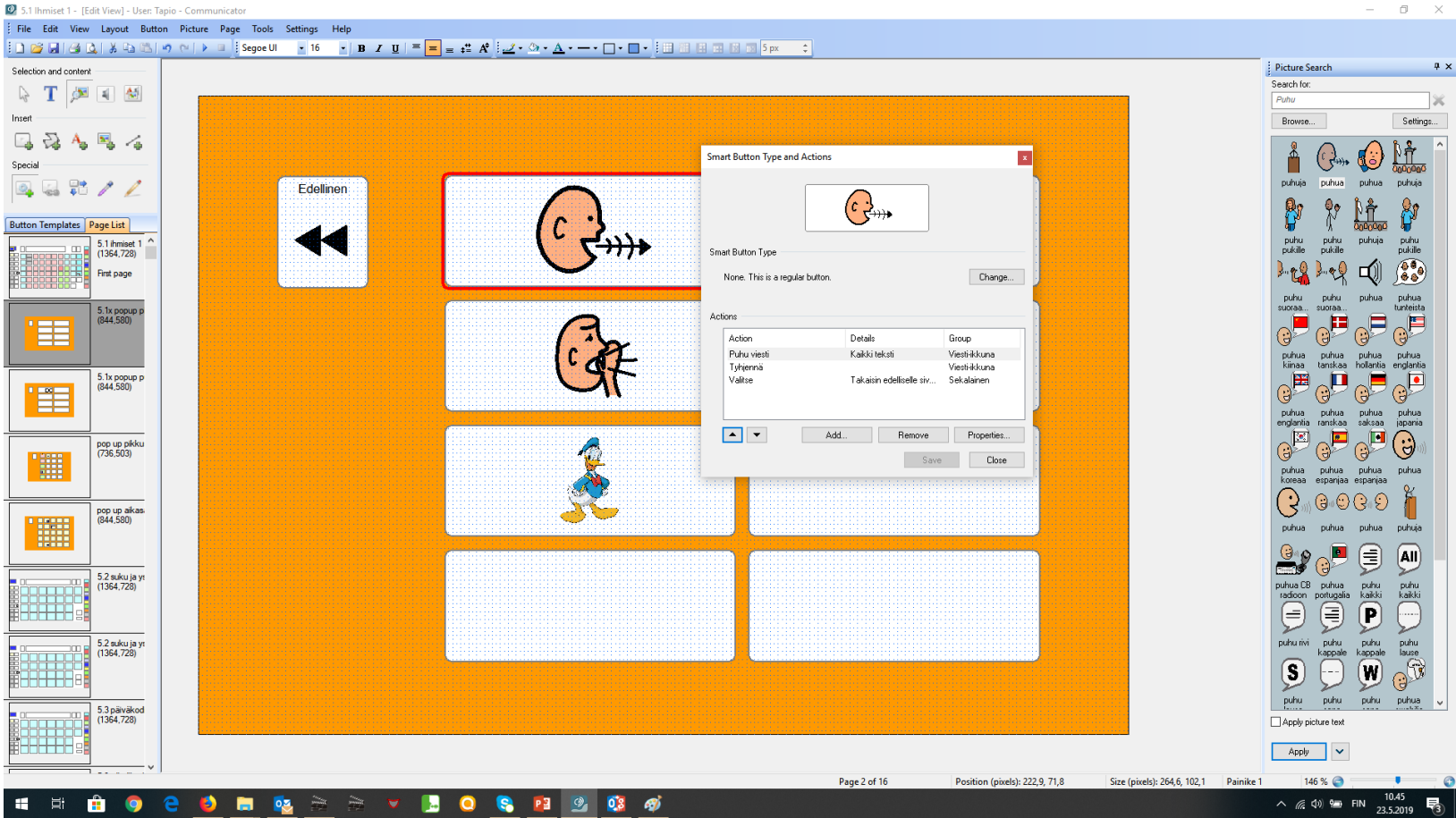
Tee puhu painike viesti-ikkunan viereen



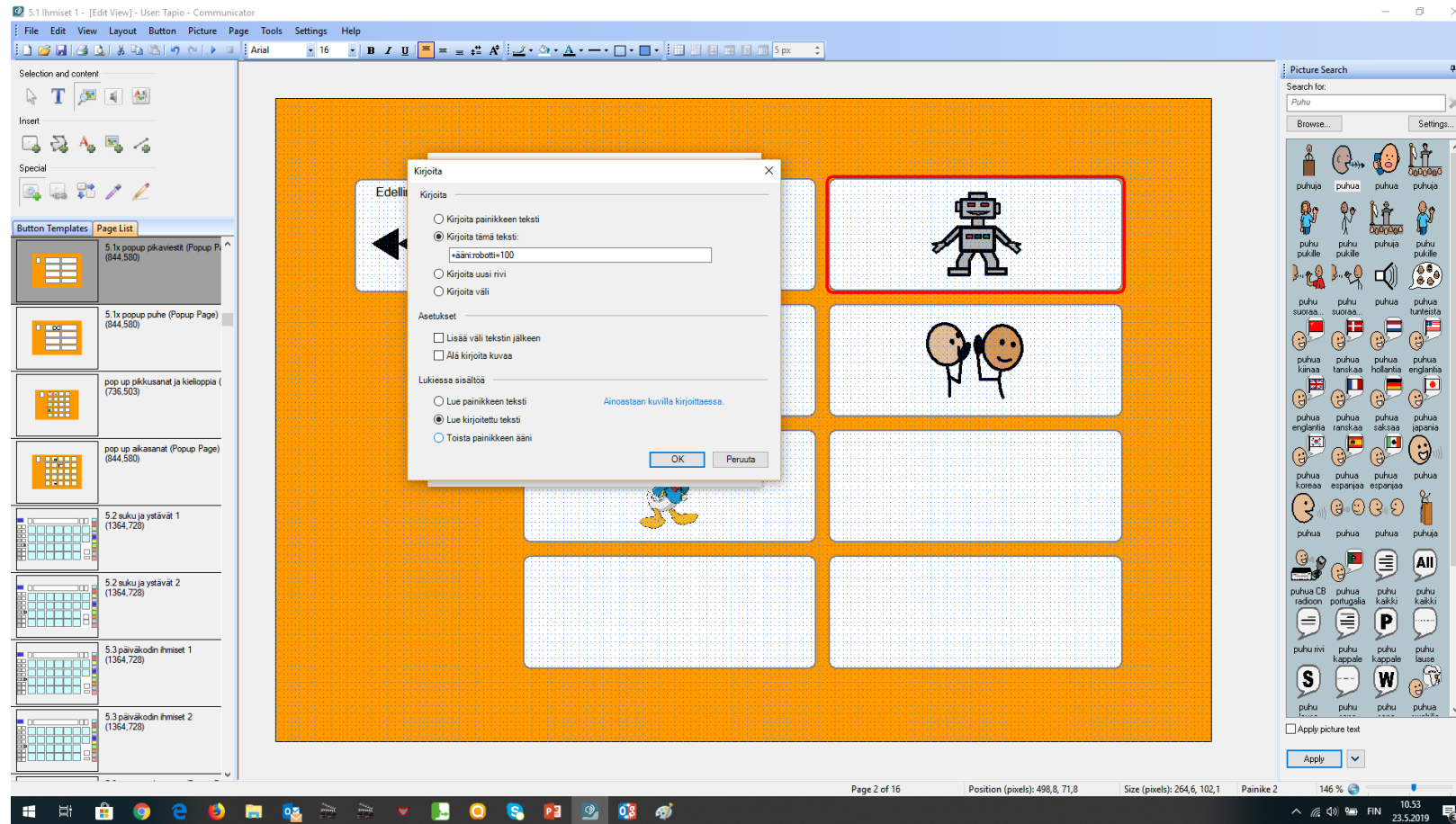
Valitse toiminnoksi siirry sivulle – 'puhu'



Tee puhepainikkeita, normaali puhe



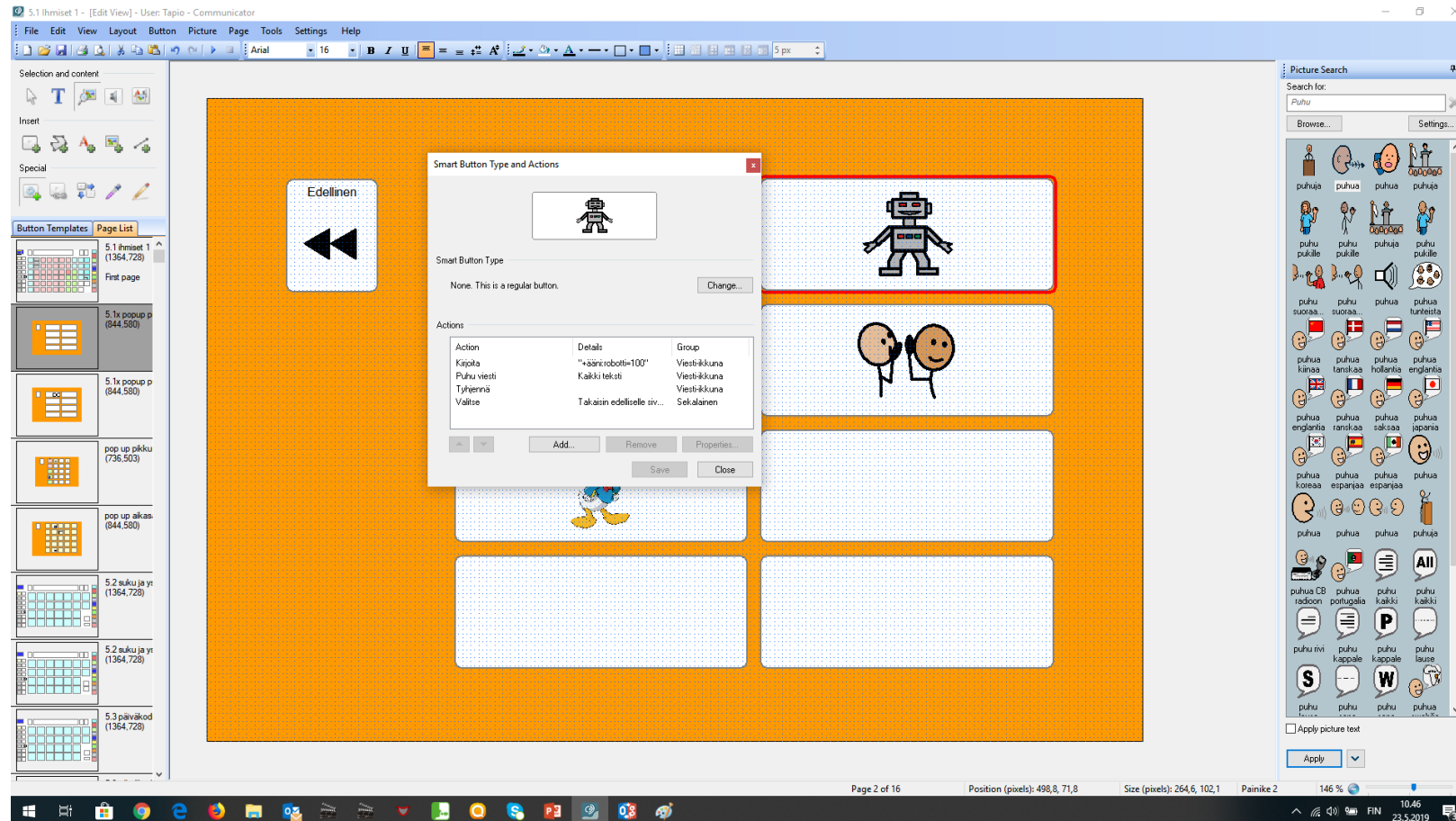
Robotti-puhe



Robottipuhe - tiedot

- Kirjoita tämä teksti: +ääni:robotti=100
- Valitse ”lue kirjoitettu teksti”
- Lisää puhu viestikenttä ja tyhjennä painikkeet
- Lisää Valitse – Takaisin edelliseen sivujoukkoon

Robottipuhe - kokonaisuudessaan



Muut puhetavat

- Muita puhetapoja voi itse etsiä ja kokeilla, tässä muutamia esimerkkejä, lisää nämä vastaavan äänen 'kirjoita tämä teksti'-kenttään:
 - Huuto: +ääni:vol=5
 - Robotti: +ääni:robotti=100
 - Kuiskaus: +ääni:kuiskaus=100 +ääni:vol=0.5
 - Aku Ankka: +ääni:ääntöväylä=2.0
 - Surullinen: +ääni:korkeus=0.97 +ääni:vol=0.8 +ääni:nopeus=0.9
 - Iloinen: +ääni:korkeus=1.03 +ääni:vol=1.1 +ääni:nopeus=1.25
 - Vihainen: +ääni:korkeus=1.03 +ääni:vol=2.5 +ääni:nopeus=1.30
- Enemmän tietoa parametreistä Speech:n ohjeessa:
 - [file:///C:/Program%20Files%20\(x86\)/Code-Q/DialoQ%20Speech%20Otto/readme.html](file:///C:/Program%20Files%20(x86)/Code-Q/DialoQ%20Speech%20Otto/readme.html)

Puhe – painike käytössä

